



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΙΓΑΙΟΥ

ΚΡΥΠΤΟΓΡΑΦΙΑ

3^η Διάλεξη

Κωνσταντίνου Ελισάβετ

Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο



ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΕΙΔΙΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ

Άδειες Χρήσης

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό υπόκειται σε άδειες χρήσης Creative Commons.
- Για εκπαιδευτικό υλικό, όπως εικόνες, που υπόκειται σε άλλου τύπου άδειας χρήσης, η άδεια χρήσης αναφέρεται ρητώς.



Χρηματοδότηση

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στα πλαίσια του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- Το έργο «**Ανοικτά Ακαδημαϊκά Μαθήματα στο Πανεπιστήμιο Αιγαίου**» έχει χρηματοδοτήσει μόνο τη αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο



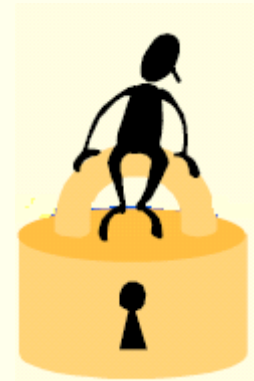
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΕΙΔΙΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ

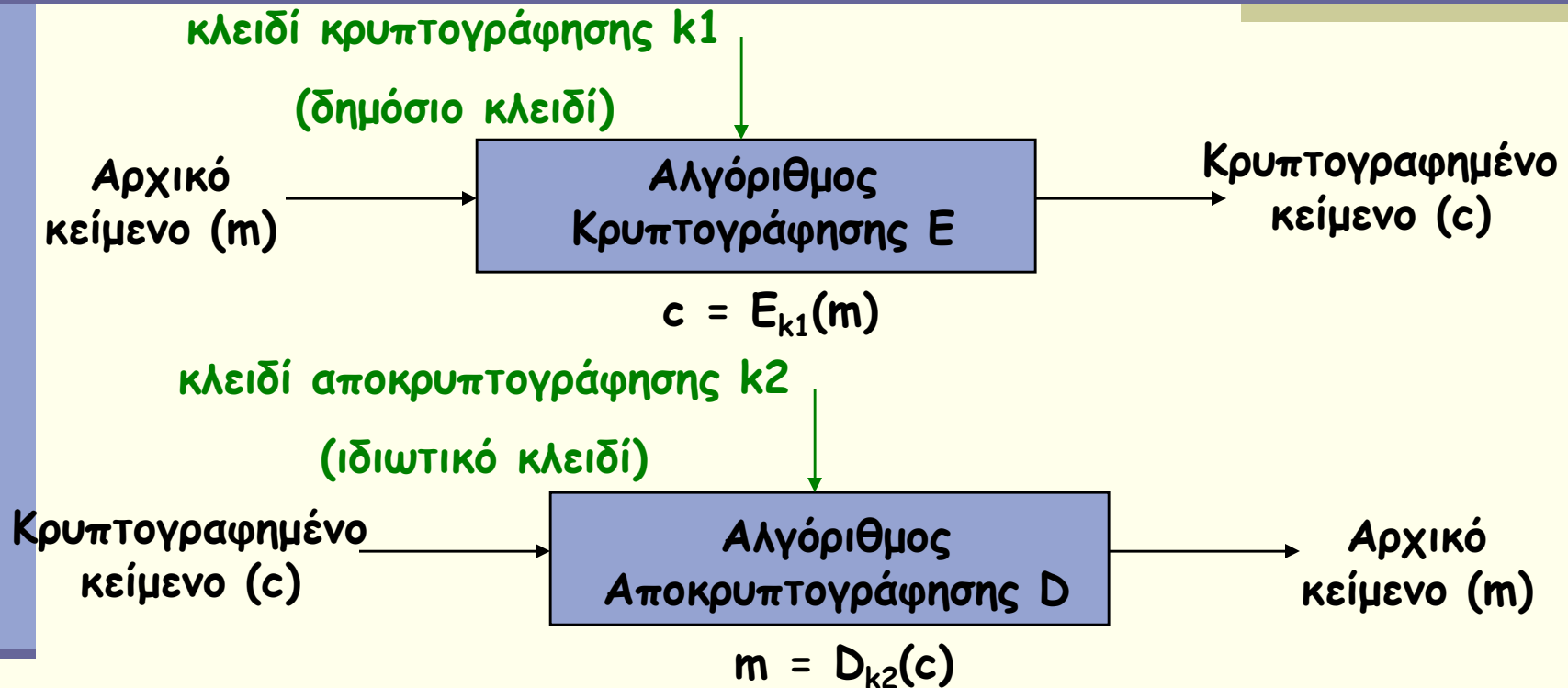
Κρυπτογραφία



Κωνσταντίνου Ελισάβετ
ekonstantinou@aegean.gr

<http://www.icsd.aegean.gr/ekonstantinou>

Ασύμμετρα Κρυπτοσυστήματα



Το κλειδί αποκρυπτογράφησης βρίσκεται δύσκολα από το αντίστοιχο κλειδί κρυπτογράφησης. Η δυσκολία βασίζεται σε κάποιο μαθηματικό πρόβλημα.

Κρυπτογραφία Δημόσιου Κλειδιού

Δοθέντος ενός δημόσιου κλειδιού e είναι υπολογιστικά αδύνατο να βρεθεί το ιδιωτικό κλειδί d .

Αλγόριθμος κρυπτογράφησης $E_e = \text{trapdoor one-way function}$ με $\text{trapdoor information} = d$.

Π.χ. η $f(x) = x^3 \bmod n$ είναι μια trapdoor one-way function, όπου η trapdoor πληροφορία είναι οι παράγοντες p και q του n . Άρα, αν το μυστικό κλειδί του Bob είναι τα p, q και δημόσιο το n , τότε η Alice μπορεί να κρυπτογραφήσει το μήνυμα x ως $c = x^3 \bmod n$ και να το στείλει πίσω στον Bob. Στη συνέχεια, μόνο ο Bob που έχει την trapdoor πληροφορία μπορεί να βρει το x (δηλαδή να αντιστρέψει τη συνάρτηση).

Κρυπτογραφία Δημόσιου Κλειδιού



(s_A, P_A)

$x = \text{μήνυμα}$

$$c = x^3 \text{ mod } n$$



(s_B, P_B)

$$\begin{aligned} s_B &= p, q \\ P_B &= n \end{aligned}$$

Μόνο ο Bob μπορεί να αποκρυπτογραφήσει που κατέχει τα p, q . Αν γνωρίζεις το n (δημόσιο κλειδί), δεν μπορείς να βρεις τα p, q (ιδιωτικό κλειδί).

Integer factorization problem!!



Μαθηματικό Υπόβαθρο

Πρώτοι Αριθμοί

Ορισμός: Ένας θετικός αριθμός $p > 1$ καλείται **πρώτος (prime)** αν οι μόνοι διαιρέτες του είναι οι ακέραιοι ± 1 και $\pm p$. Ένας θετικός ακέραιος $n > 1$ που δεν είναι πρώτος καλείται **σύνθετος (composite)**.

Δύο ακέραιοι n, m καλούνται **πρώτοι μεταξύ τους (coprime)** αν $\gcd(n, m) = 1$.

Κάθε ακέραιος $n > 1$ αναλύεται μοναδικά ως $n = p_1^{e_1} p_2^{e_2} \dots p_k^{e_k}$ όπου κάθε p_i είναι ένας πρώτος αριθμός και e_i είναι η αντίστοιχη τάξη τους στο γινόμενο.

Πρώτοι Αριθμοί

Ορισμός: Έστω B ένας θετικός ακέραιος. Θα λέμε ότι ένας ακέραιος n είναι **B -ομαλός (B -smooth)** αν όλοι οι πρώτοι παράγοντές του είναι μικρότεροι ή ίσοι του B . Δηλαδή αν $n = p_1^{e_1} p_2^{e_2} \dots p_k^{e_k}$ θα πρέπει κάθε $p_i \leq B$.

Παράδειγμα: Το $20 = 2^2 \cdot 5$ είναι 5-ομαλός, 10-ομαλός ή 12345-ομαλός, αλλά όχι 4-ομαλός ή 3-ομαλός.

Έστω ότι $\pi(x)$ είναι το πλήθος των πρώτων αριθμών που είναι μικρότεροι ή ίσοι του x (π.χ. αν $x = 15$, τότε $\pi(x) = 6$ (2,3,5,7,11,13)). Ισχύει ότι

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\pi(x)}{x / \ln x} = 1$$

Η συνάρτηση $\varphi(\cdot)$ του Euler

Για κάθε ακέραιο $n > 0$, έστω $\varphi(n)$ το πλήθος των ακεραίων στο διάστημα $[1, n]$ που είναι **σχετικά πρώτοι με το n** . Η συνάρτηση $\varphi(\cdot)$ καλείται Euler phi function.

Ιδιότητες:

- 1) Αν p είναι **πρώτος**, τότε $\varphi(p) = p-1$.
- 2) Αν $\gcd(n, m) = 1$, τότε $\varphi(nm) = \varphi(n)\varphi(m)$.
- 3) Αν $n = p_1^{e_1} p_2^{e_2} \dots p_k^{e_k}$ τότε $\varphi(n) = n(1-1/p_1)(1-1/p_2)\dots(1-1/p_k)$.

Παράδειγμα:

$$\varphi(20) = 20(1-1/2)(1-1/5) = 8.$$

Πράγματι, οι αριθμοί στο $[1, 20]$ που είναι σχετικά πρώτοι με το 20 είναι οι 1, 3, 7, 9, 11, 13, 17 και 19.



Euler, 1707-1783

Ομάδες, Δακτύλιοι και Σώματα

Έστω E ένα μη κενό σύνολο. Καλούμε **πράξη επί του E** , μια απεικόνιση
 $E \times E \longrightarrow E$.

Ορισμός: Ένα ζεύγος $(G, *)$, όπου G είναι ένα μη κενό σύνολο και $*$ μια πράξη επί του G , καλείται **ομάδα (group)** αν η πράξη $*$ έχει τις εξής ιδιότητες:

- 1) $x*(y*z) = (x*y)*z$ για κάθε $x, y, z \in G$.
- 2) Υπάρχει $g \in G$ τέτοιο ώστε για κάθε $x \in G$ να ισχύει $x*g = x = g*x$.
- 3) Για κάθε $x \in G$ υπάρχει ένα $x' \in G$ τέτοιο ώστε $x*x' = g = x'*x$.

Το g είναι το μοναδικό στοιχείο που έχει την ιδιότητα (2) και καλείται ουδέτερο στοιχείο της ομάδας.

Για κάθε x το στοιχείο x' είναι μοναδικό και καλείται συμμετρικό του x .

Ομάδες, Δακτύλιοι και Σώματα

Αν η πράξη $*$ είναι αντιμεταθετική, δηλαδή ισχύει $x*y = y*x$ για κάθε $x, y \in G$, τότε η ομάδα καλείται αντιμεταθετική ή **αβελιανή (abelian)**.

Ορισμός: Ένας **δακτύλιος (ring)** είναι μια τριάδα $(A, +, *)$, που αποτελείται από ένα μη κενό σύνολο A και από δύο πράξεις:

- μια πρόσθεση $+$: $A \times A \rightarrow A, (x, y) \rightarrow x+y$
- έναν πολλαπλασιασμό $*$: $A \times A \rightarrow A, (x, y) \rightarrow xy$

έτσι ώστε να ισχύουν τα εξής:

- 1) Το ζεύγος $(A, +)$ είναι αβελιανή ομάδα.
- 2) $x(yz) = (xy)z$ για κάθε $x, y, z \in A$.
- 3) Υπάρχει μονάδα, δηλαδή υπάρχει στοιχείο g του A τέτοιο ώστε $gx = x = xg$ για κάθε x που ανήκει στο A . Το g θα συμβολίζεται και ως 1 .
- 4) $x(y+z) = xy+xz$ και $(y+z)x = yx+zx$ για κάθε x, y, z στο A .

Ομάδες, Δακτύλιοι και Σώματα

Ένα στοιχείο a του δακτυλίου A καλείται **αντιστρέψιμο** αν υπάρχει a' στο A τέτοιο ώστε $a \cdot a' = 1 = a' \cdot a$. Το a' καλείται αντίστροφο του a και συμβολίζεται με a^{-1} .

Ορισμός: Ένας αντιμεταθετικός δακτύλιος καλείται **σώμα (field)** αν κάθε μη μηδενικό στοιχείο του είναι αντιστρέψιμο.

Για παράδειγμα, ο δακτύλιος \mathbb{Q} των ρητών αριθμών είναι σώμα, ενώ ο δακτύλιος \mathbb{Z} των ακεραίων δεν είναι.

Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Έστω Σ ένα μη κενό σύνολο. Ένα υποσύνολο S του $\Sigma \times \Sigma$ καλείται **σχέση ισοδυναμίας**, αν έχει τις εξής ιδιότητες:

- 1) $(x, x) \in S$ για κάθε $x \in \Sigma$ (ανακλαστική)
- 2) αν $(x, y) \in S \Rightarrow (y, x) \in S$ (συμμετρική)
- 3) αν $(x, y) \in S$ και $(y, z) \in S \Rightarrow (x, z) \in S$ (μεταβατική)

Δύο στοιχεία που συνδέονται με μια σχέση ισοδυναμίας καλούνται **ισοδύναμα**.

Κλάση ισοδυναμίας (equivalence class) ενός στοιχείου a του Σ , είναι το σύνολο $[a] = \{x \in \Sigma \mid (x, a) \in S\}$

Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Ορισμός: Έστω n ένας θετικός ακέραιος. Ο ακέραιος a καλείται **ισότιμος (congruent)** με τον ακέραιο b modulo n , συμβολικά

$$a \equiv b \pmod{n}$$

αν $n \mid a-b$ (δηλαδή αν η ποσότητα $a-b$ διαιρείται με το n) ή διαφορετικά αν $a = kn + b$ για κάποιον ακέραιο k . Αν το n δεν διαιρεί το $a-b$, τότε ο a καλείται ανισότιμος με τον b modulo n , συμβολικά

$$a \not\equiv b \pmod{n}$$

Παραδείγματα:

$$24 \equiv 9 \pmod{5} \quad 24 \equiv 39 \pmod{5}$$

$$24 \equiv 4 \pmod{5} \quad -11 \equiv 3 \pmod{7} \quad -4 \equiv -13 \pmod{9}$$

Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Η σχέση ισοτιμίας \equiv είναι μία σχέση ισοδυναμίας στο \mathbb{Z} (σύνολο ακεραίων). Δηλαδή ισχύουν τα εξής:

- 1) $a \equiv a \pmod{n}$ για κάθε a στο \mathbb{Z}
- 2) $a \equiv b \pmod{n} \implies b \equiv a \pmod{n}$
- 3) αν $a \equiv b \pmod{n}$ και $b \equiv c \pmod{n} \implies a \equiv c \pmod{n}$
- 4) αν $a \equiv a_1 \pmod{n}$ και $b \equiv b_1 \pmod{n} \implies a + b \equiv a_1 + b_1 \pmod{n}$
και $ab \equiv a_1b_1 \pmod{n}$

Για κάθε a που ανήκει στο \mathbb{Z} , η κλάση ισοδυναμίας του a είναι η $[a] = \{x \in \mathbb{Z} \mid x \equiv a \pmod{n}\}$ και καλείται κλάση ισοτιμίας ή κλάση υπολοίπων του $a \pmod{n}$.

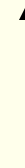
Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Ορισμός: Οι ακέραιοι modulo n , συμβολίζονται με \mathbb{Z}_n και είναι το σύνολο των κλάσεων ισοδυναμίας των $\{0, 1, 2, \dots, n-1\}$. Όλες οι πράξεις στο \mathbb{Z}_n γίνονται modulo n .

Το σύνολο \mathbb{Z}_n αποτελεί αντιμεταθετικό δακτύλιο.

Αν το n είναι πρώτος, τότε το σύνολο \mathbb{Z}_n είναι σώμα (συνήθως συμβολίζεται με \mathbb{F}_p και καλείται πρώτο πεπερασμένο σώμα).

γιατί??



Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Παραδείγματα:

1) Έστω ο δακτύλιος \mathbb{Z}_{25} . Αυτός αποτελείται από τα στοιχεία $\{0, 1, 2, \dots, 24\}$. Αν $a = 8$ και $b = 13$ είναι δύο στοιχεία του \mathbb{Z}_{25} , υπολογίστε τα αποτελέσματα των πράξεων $a+b$, $a-b$, και ab .

Λύση:

$$a+b = 8+13 = 21 \equiv 21 \pmod{25}$$

$$a-b = 8-13 = -5 \equiv 20 \pmod{25}$$

$$ab = 8 \cdot 13 = 104 \equiv 4 \pmod{25}$$

2) Ποια από τα παρακάτω είναι σωστά?

$$31 \equiv 53 \pmod{22}, 31 = 53 \pmod{22}$$

$$7 \equiv 21 \pmod{14}, 7 = 21 \pmod{14}$$

$$21 \equiv 7 \pmod{14}, 21 = 7 \pmod{14}$$

Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Πώς ορίζεται η διαίρεση στο \mathbb{Z}_n ?

Ένα στοιχείο a του \mathbb{Z}_n λέμε ότι είναι αντιστρέψιμο αν υπάρχει ένας αριθμός x στο \mathbb{Z}_n για τον οποίο ισχύει ότι

$$ax \equiv 1 \pmod{n}$$

Δεν έχουν όλοι οι αριθμοί στο \mathbb{Z}_n αντίστροφο. Συγκεκριμένα, ένας αριθμός a στο \mathbb{Z}_n αντιστρέφεται αν και μόνο αν $\gcd(a, n) = 1$.

Άρα, για να μπορεί να οριστεί η πράξη a/b στο \mathbb{Z}_n θα πρέπει το b να αντιστρέφεται.

Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Παράδειγμα:

Έστω τα στοιχεία $a = 7$ και $b = 9$ του δακτυλίου \mathbb{Z}_{14} . Υπολογίστε τα a/b και b/a .

Λύση:

Αρχικά πρέπει να δούμε αν τα a και b αντιστρέφονται. Ισχύει ότι $\gcd(a, 14) = 7$ και $\gcd(b, 14) = 1$. Άρα ορίζεται μόνο η πράξη a/b . Το $b^{-1} = 9^{-1} \equiv 11 \pmod{14}$ (γιατί $9 \cdot 11 \equiv 1 \pmod{14}$).

Άρα, $a/b = 7 \cdot 11 = 77 \equiv 7 \pmod{14}$.

Ερώτημα: Γιατί το \mathbb{Z}_n αποτελεί σώμα αν το n είναι πρώτος?

Ισοδυναμίες και Ισοτιμίες

Ορισμός: Αν $n > 1$ είναι ένας φυσικός αριθμός και a ένας ακέραιος τέτοιος ώστε $\gcd(a, n) = 1$, τότε ο μικρότερος θετικός ακέραιος r με την ιδιότητα

$$a^r \equiv 1 \pmod{n}$$

καλείται **τάξη (order)** του $a \pmod{n}$.

(η τάξη ορίζεται μόνο για τα αντιστρέψιμα στοιχεία του Z_n)

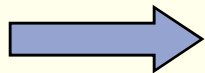
Ορισμός: Η πολλαπλασιαστική ομάδα του Z_n είναι η

$Z_n^* = \{a \in Z_n \mid \gcd(a, n) = 1\}$. Δηλαδή η πολλαπλασιαστική ομάδα αποτελείται από τα αντιστρέψιμα στοιχεία του Z_n . Η τάξη $|Z_n^*|$ του Z_n^* είναι ίση με $\varphi(n)$.

Δύο Βασικά Θεωρήματα

Θεώρημα του Euler:

Αν $a \in \mathbb{Z}_n^*$ τότε $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod n$.



Η τάξη οποιουδήποτε στοιχείου του \mathbb{Z}_n^* είναι είτε ίση με $\varphi(n)$ ή διαιρεί ακριβώς το $\varphi(n)$.

Μικρό Θεώρημα του Fermat:

Έστω p ένας πρώτος αριθμός. Αν $\gcd(a, p) = 1$ για κάποιον ακέραιο αριθμό a , τότε $a^{p-1} \equiv 1 \pmod p$.



Fermat, 1601-1665

Γεννήτορες Ομάδων

Αν για κάποιο στοιχείο a του Z_n^* η τάξη του είναι ίση με $\varphi(n)$, τότε το στοιχείο αυτό καλείται **γεννήτορας** του Z_n^* .

Δηλαδή ισχύει ότι $Z_n^* = \{a^i \bmod n \mid 0 \leq i \leq \varphi(n) - 1\}$.

Κάθε ομάδα που έχει έναν τουλάχιστον γεννήτορα καλείται **κυκλική**.

Πώς δημιουργείται ένας γεννήτορας για μια κυκλική ομάδα?

- ➡ αν μια κυκλική ομάδα έχει τάξη t , τότε κάθε γεννήτορας θα έχει τάξη t
- ➡ η τάξη οποιουδήποτε άλλου στοιχείου της ομάδας θα πρέπει να διαιρεί ακριβώς το t

Αλγόριθμος Δημιουργίας Γεννήτορα

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ 1.2.1 Μέθοδος υπολογισμού ενός γεννήτορα a μιας κυκλικής ομάδας G με τάξη t .

Είσοδος: Η ομάδα G και η τάξη της $t = p_1^{e_1} p_2^{e_2} \cdots p_k^{e_k}$.

Έξοδος: Ένας γεννήτορας a της ομάδας G .

1. Επέλεξε ένα τυχαίο $a \in G$
2. Για $i = 1$ μέχρι k υπολόγισε
{
 $s = a^{\frac{t}{p_i}}$
 αν $s = 1$ τότε πήγαινε στο βήμα 1
}
3. Επέστρεψε στην έξοδο το a .

Παρατηρήσεις πάνω στον Αλγόριθμο

- 1) Αν η ομάδα G είναι ίση με Z_p^* όπου p είναι ένας πρώτος αριθμός, τότε η τάξη $t = p-1$ και όλες οι πράξεις a^{t/p_i} γίνονται modulo p .
- 2) Αν η ομάδα G είναι ίση με Z_n^* όπου n είναι ένας σύνθετος αριθμός, τότε η τάξη $t = \varphi(n)$ και όλες οι πράξεις a^{t/p_i} γίνονται modulo n .
- 3) Τέλος, για να βρεθούν οι πρώτοι παράγοντες της τάξης της ομάδας θα πρέπει να εφαρμοστεί ένας αλγόριθμος παραγοντοποίησης. Εναλλακτικά, αν ζητείται να δημιουργηθεί γεννήτορας για μια ομάδα Z_p^* όπου p είναι ένας πρώτος αριθμός, τότε αρκεί να βρεθεί ένα p_1 τέτοιο ώστε η τάξη $t = p-1 = 2p_1$.

Κινέζικο Θεώρημα Υπολοίπου

Κινέζικο Θεώρημα Υπολοίπου (Chinese Remainder Theorem - CRT):

Αν οι ακέραιοι n_1, n_2, \dots, n_k είναι ανά δύο πρώτοι μεταξύ τους, τότε το σύστημα των ισοτιμιών

$$x \equiv a_1 \pmod{n_1}$$

$$x \equiv a_2 \pmod{n_2}$$

.

.

$$x \equiv a_k \pmod{n_k}$$

έχει μοναδική λύση modulo $n = n_1 n_2 \dots n_k$.

Η λύση των παραπάνω ισοτιμιών υπολογίζεται από τον αλγόριθμο του Gauss.

$$\rightarrow \boxed{x \equiv \sum_{i=1}^k a_i N_i M_i \pmod{n}} \quad \boxed{N_i = n/n_i} \quad \boxed{M_i = N_i^{-1} \pmod{n_i}}.$$

Διάβασμα...

Σημειώσεις μαθήματος, Κεφάλαια 2.4 και 2.5
του Handbook of Applied Cryptography,
βιβλιογραφικές αναφορές που υπάρχουν στις
σημειώσεις