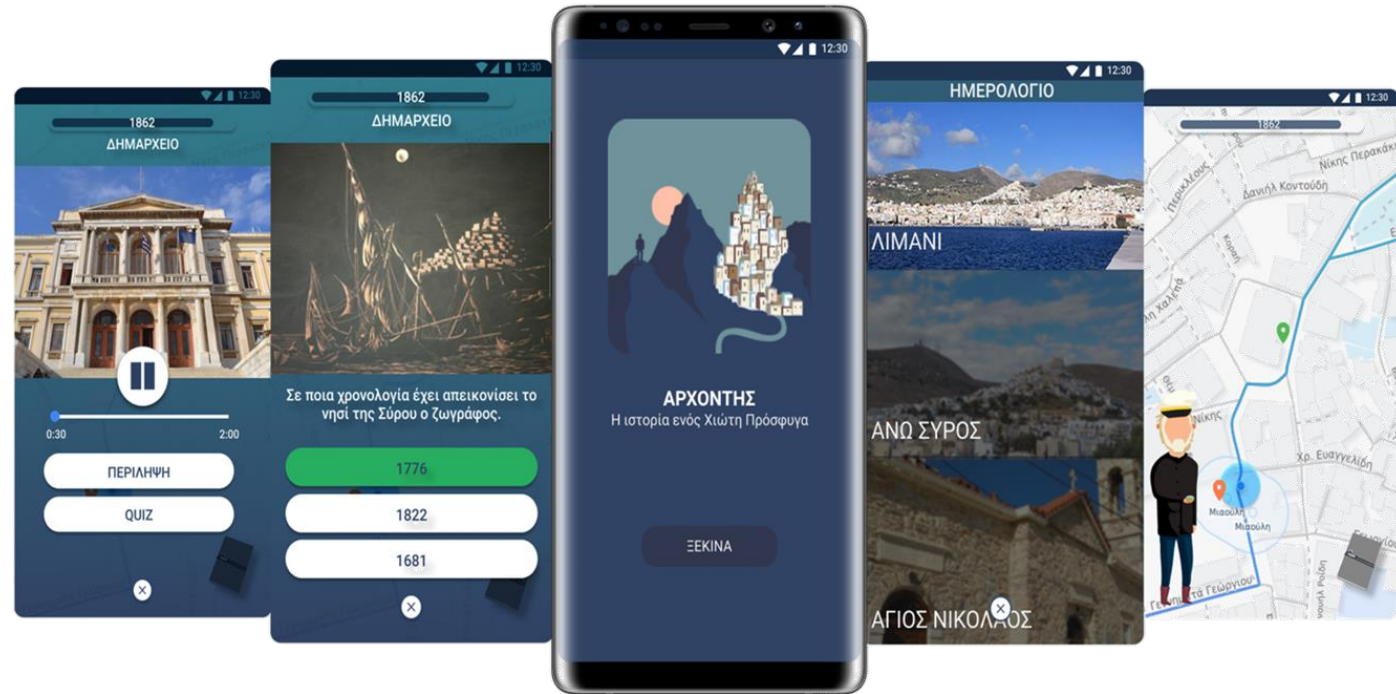


Location-based αφηγηματική εφαρμογή για ξενάγηση στην Ερμούπολη και στην Άνω Σύρο

Studio 7a



dpsd13066

Αιμιλία Μύριαμ Μιχαήλ

dpsd13085

Παναγιώτης Οικονόμου

dpsd14116

Στράτος Φωτάκης

dpsd14024

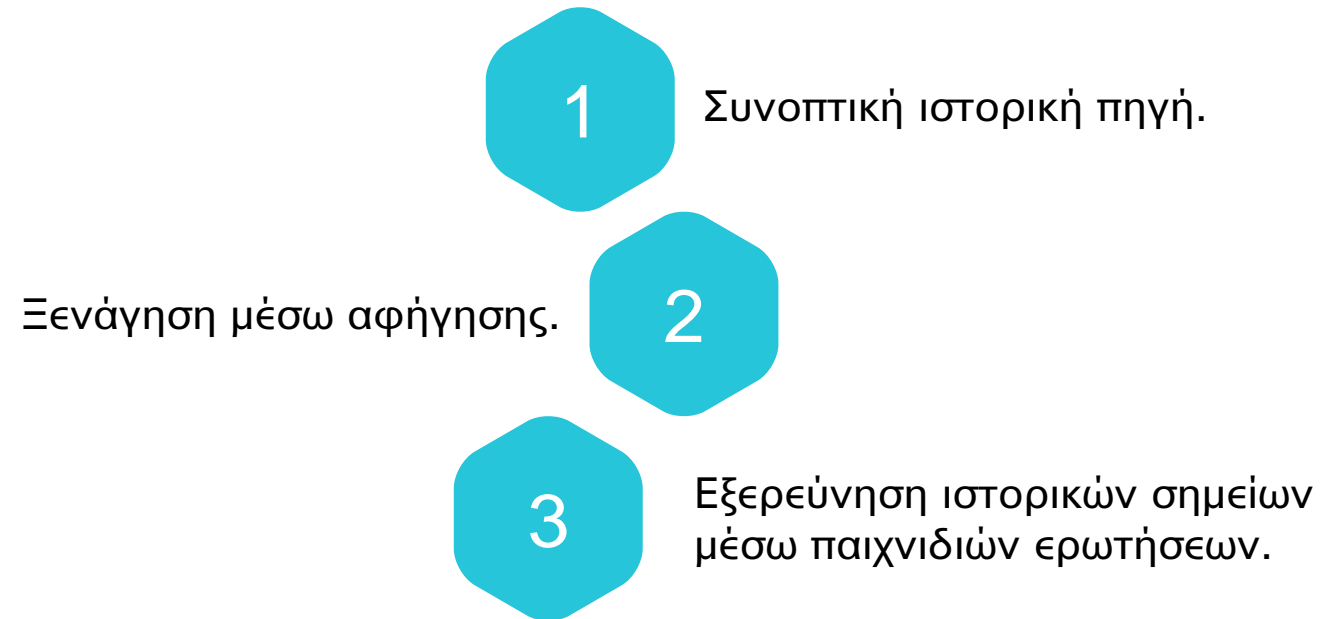
Γκικούδη Δήμητρα Ρομπέρτα

Brief

Σχεδιάζουμε μια location based αφηγηματική εφαρμογή για κινητά Android, με θέμα την ιστορία ενός πρόσφυγα Χιώτη, που μεταναστεύει μόνιμα στην Σύρο, ύστερα από την καταστροφή της πατρίδας του από τους Τούρκους κατακτητές.

- 1 Εναλλακτικός τρόπος τουρισμού.
- 2 Ενσωμάτωση παρακινητικών στοιχείων στην διαδικασία της ξενάγησης και της μάθησης.
- 3 Δημιουργία μιας ολοκληρωμένης πολιτιστικής εμπειρίας.
- 4 Μέσο ψυχαγωγίας και μάθησης.

Στόχοι εφαρμογής



Έρευνα



1. Συμπεράσματα βιβλιογραφικής έρευνας



Αφήγηση

Δίνει ένα ισχυρό κίνητρο για εξερεύνηση.

Συνεισφέρει στην επιτυχή μάθηση ιστορικών πληροφοριών.

Όσο πιο περιγραφική είναι τόσο μεγαλύτερη είναι και η εμπύθιση του χρήστη.



Παιχνίδι

Να περικλείει στοιχεία όπως εξερεύνηση και νοητικές προκλήσεις.

Να έχει στόχους και επιτεύγματα.

Η πρόοδος του χρήστη να είναι ορατή και μετρήσιμη.



Εκπαιδευτικό υλικό

Πρέπει να συνδέεται άμεσα με το παιχνίδι.

Να δίνεται με την μορφή βραβείου.

Να αποτελεί μέρος του παιχνιδιού.

2. Συμπεράσματα επιτόπιας έρευνας



Ατομική Χρήση

Είναι δύσκολη η παρακολούθηση
μια συσκευή σε ομάδες άνω των
2 ατόμων.



Ακρόαση

Είναι δύσκολη η ακρόαση χωρίς
ακουστικά.



Εμπειρία

Αρνητική εμπειρία με χρήση
εφαρμογής χωρίς ακουστικά
δίπλα σε άλλα άτομα.

3. Προφίλ χρηστών



3. Ανταγωνιστικές εφαρμογές

1

Φανταστικές Ιστορίες

Βασίζονται σε φανταστικές ιστορίες που συνδυάζονται με αληθινά γεγονότα,

2

Εικονογραφημένο Υλικό

Περιλαμβάνουν εικονογραφημένο υλικό που υποστηρίζουν την αφήγηση.

3

Location - Based

Βασίζονται σε location-based εμπειρίες που υποστηρίζονται από χάρτες και GPS

4

Ιστορικές Πληροφορίες

Περιλαμβάνουν ιστορικές πληροφορίες και επεξηγήσεις για τα σημεία ενδιαφέροντος

Κύρια χαρακτηριστικά εφαρμογής

Αφήγηση

Εξιστόρηση της ζωής ενός Χιώτη πρόσφυγα.

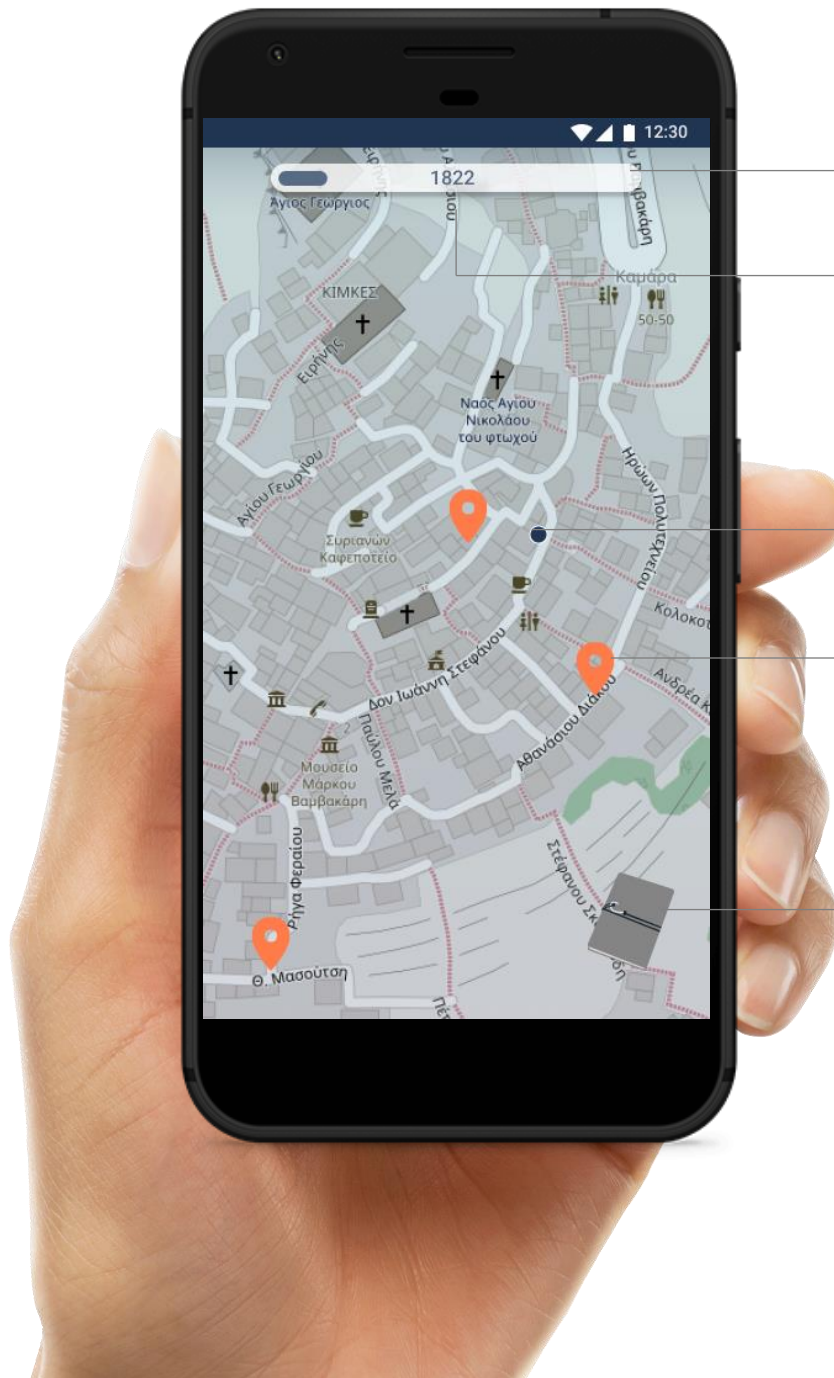
Παιχνίδια ερωτήσεων

Μάθηση ιστορικών πληροφοριών για σημεία ενδιαφέροντος της Ερμούπολης και της Άνω Σύρου.

Περιήγηση

Ξενάγηση σε σημεία ενδιαφέροντος της Ερμούπολης και της Άνω Σύρου.

User Interface



Πρόσδος

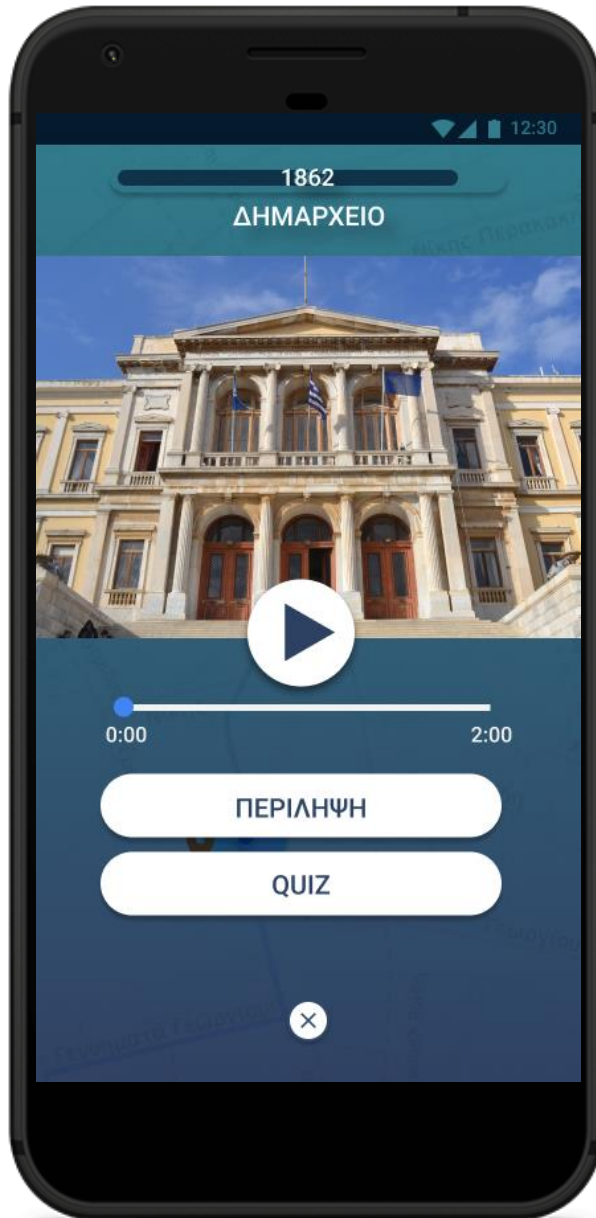
Χρονολογική τοποθέτηση

Τοποθεσία χρήστη

Markers

Ημερολόγιο

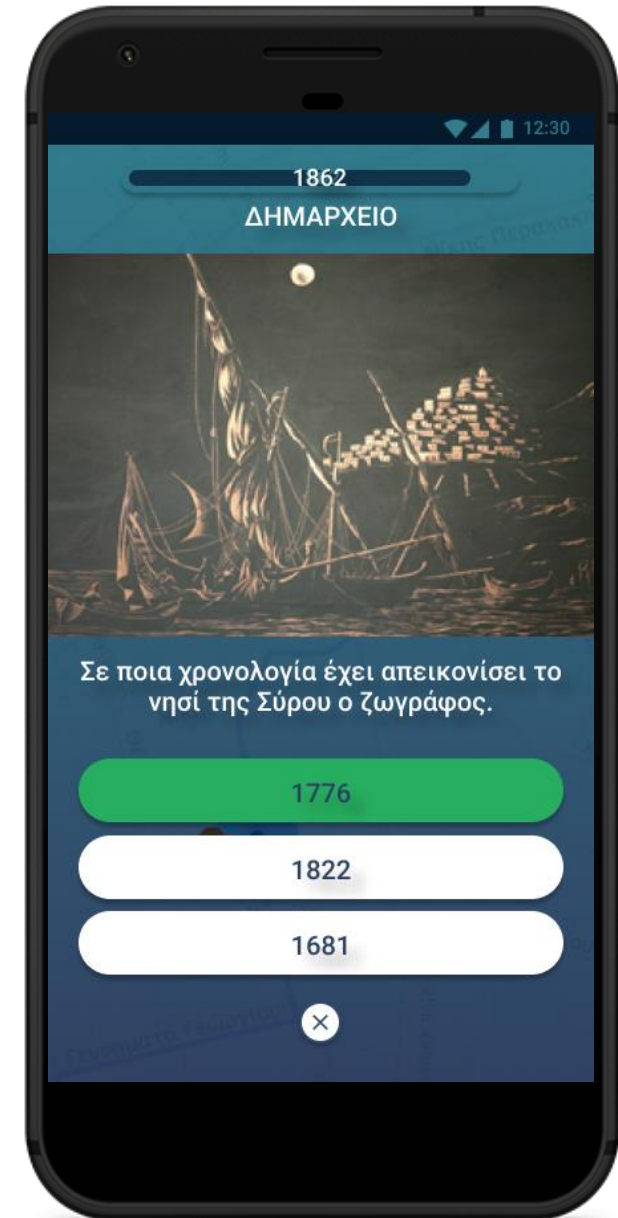
Αφήγηση



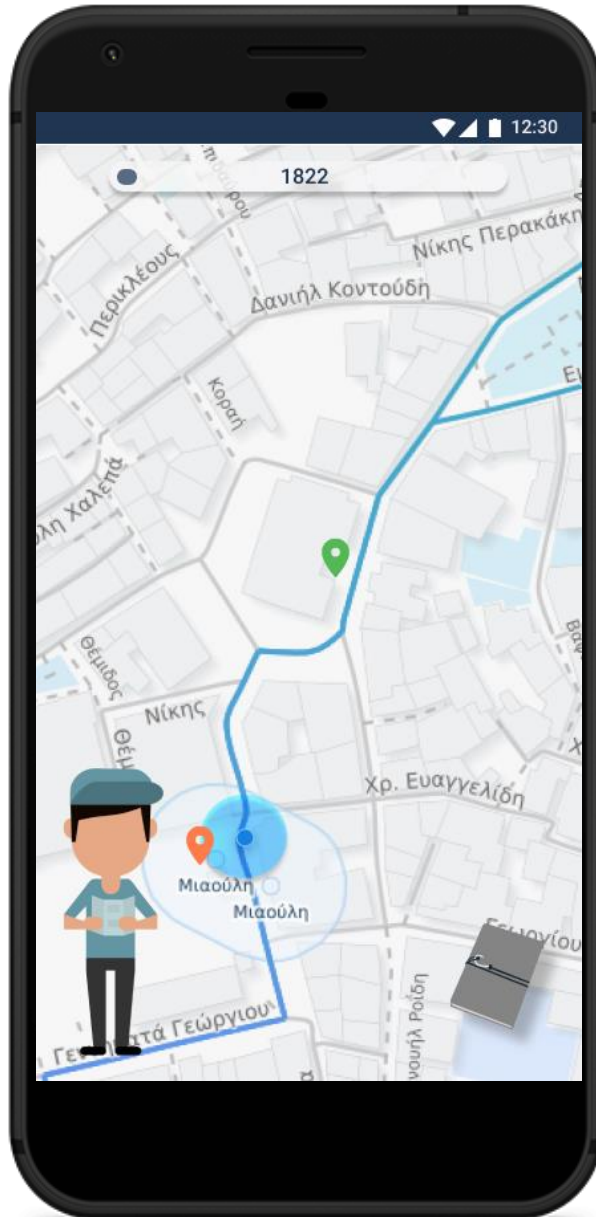
Περίληψη



Quiz



Χάρτης



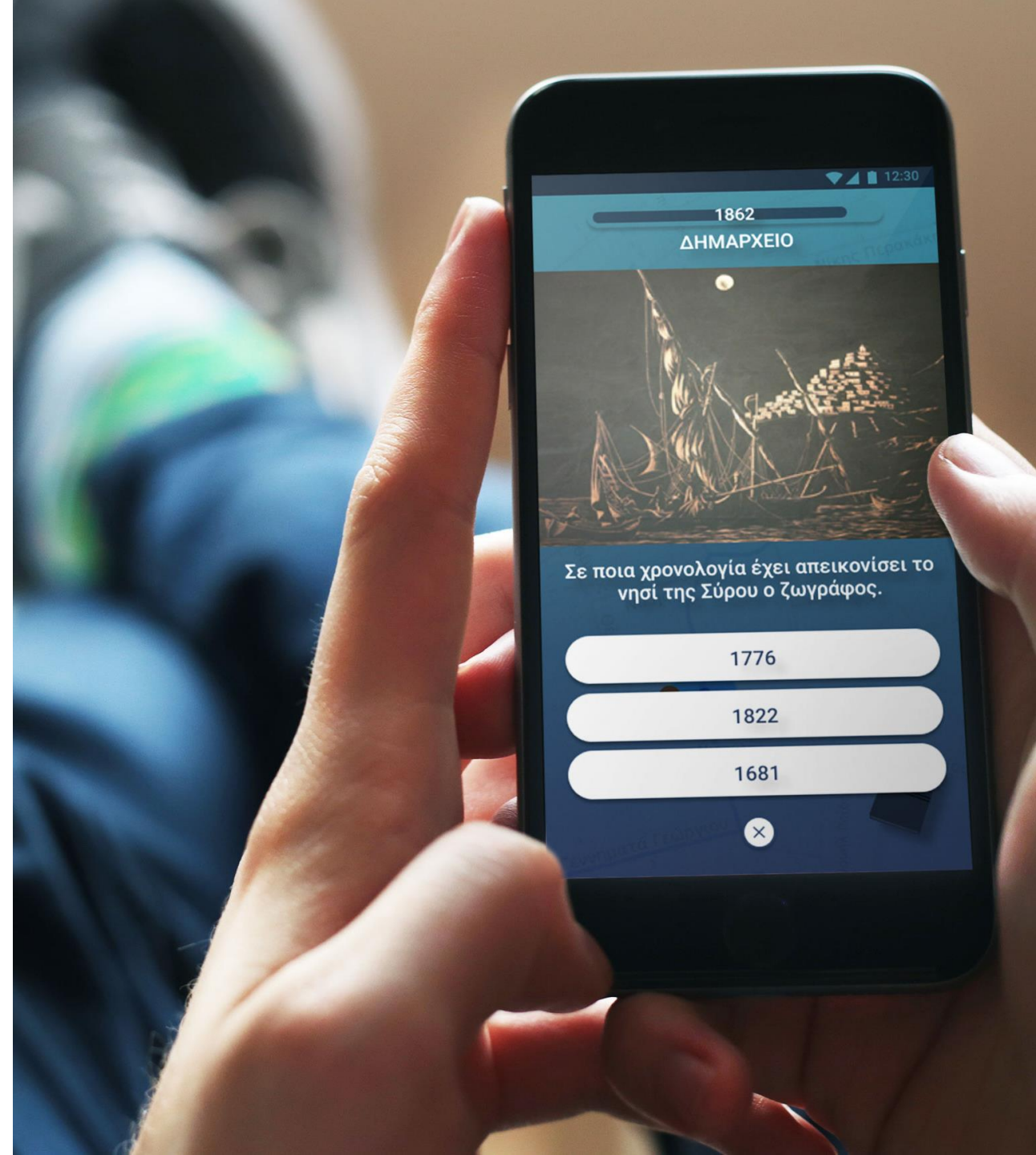
Ημερολόγιο



Περιγραφή



Υλοποίηση πρωτοτύπου



Τεχνολογία



ANDROID



MAPBOX



GPS

Αξιολόγηση



Συμμετέχοντες



Διαδικασία συλλογής
δεδομένων



Αποτελέσματα

Συμπεράσματα Αξιολόγησης

Θετικά

- Σωστή ταξινόμηση, ομαδοποίηση και διάταξη του περιεχομένου.
- Ορατές επιλογές και λειτουργίες.
- Κατανοητά και ευανάγνωστα κείμενα.

Αρνητικά

- Δύσκολη κατανόηση της σημασίας των διαφορετικών χρωμάτων στα marker.
- Κακογραμμένες οδηγίες χρήσης.
- Οι οδηγίες χρήσης δεν ήταν προσβάσιμες μετά την έναρξη της εφαρμογής.
- Η λειτουργία του ημερολογίου δεν ήταν επαρκώς ορατή.
- Τα quizzes ήταν σχετικά δύσκολα στην επίλυση γιατί η εφαρμογή δεν ενημέρωνε τους χρήστες πώς να τα επιλύσουν

Μελλοντικά σχέδια

- Προσθήκη επιπλέον σημείων ενδιαφέροντος ιστορικής σημασίας.
- Προσθήκη επιπλέον εικονογραφημένου υλικού και animation.
- Η εφαρμογή να είναι συμβατή με κινητά λογισμικού IOS.
- Οι οδηγίες να είναι προσβάσιμες και μετά την πρώτη χρήση.