

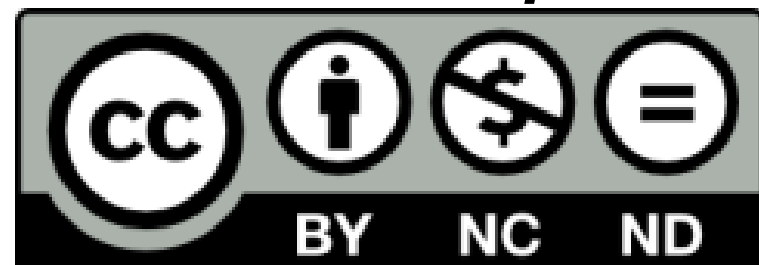


ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΙΓΑΙΟΥ

## Studio IV-Concept Design

### Ενότητα 3: Αρχιτεκτονική Πληροφοριών

*Μόδεστος Σταυράκης, Ιωάννης Ξενάκης  
& Κωνσταντίνος Μπάϊλας  
Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης  
Προϊόντων και Συστημάτων*



Ευρωπαϊκή Ένωση  
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο



ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ  
ΕΙΔΙΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ

# Άδειες Χρήσης

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό υπόκειται σε άδειες χρήσης Creative Commons.
- Για εκπαιδευτικό υλικό, όπως εικόνες, που υπόκειται σε άλλου τύπου άδειας χρήσης, η άδεια χρήσης αναφέρεται ρητώς.



# Χρηματοδότηση

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στα πλαίσια του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- Το έργο «**Ανοικτά Ακαδημαϊκά Μαθήματα στο Πανεπιστήμιο Αιγαίου**» έχει χρηματοδοτήσει μόνο τη αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



Ευρωπαϊκή Ένωση  
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο



ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ  
ΕΙΔΙΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



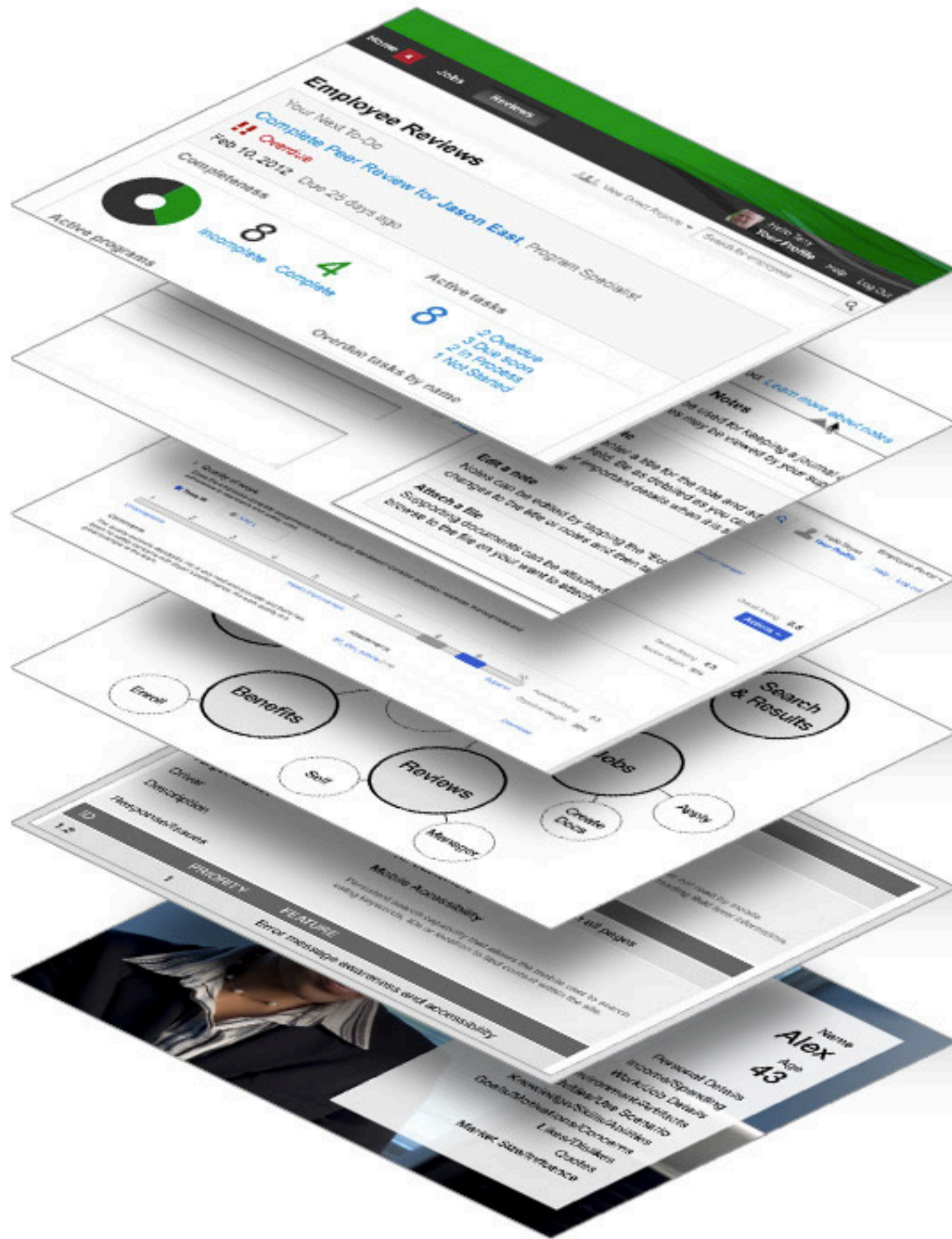
ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ

# **INFORMATION ARCHITECTURE**

**STUDIO IV**



# ADDRESS ALL LAYERS FOR USER EXPERIENCE SUCCESS



**Visual Design**

**Content & Terminology**

**Detailed Interactions  
& UI Design Patterns**

**Global Navigation**  
Information Architecture

**Functionality & Usefulness**  
Requirements Documents, Epics, etc.

**User Audience, Needs & Goals**

Note: User research can inform each layer  
Copyright © 2003-2012 Expero Inc. All rights reserved.

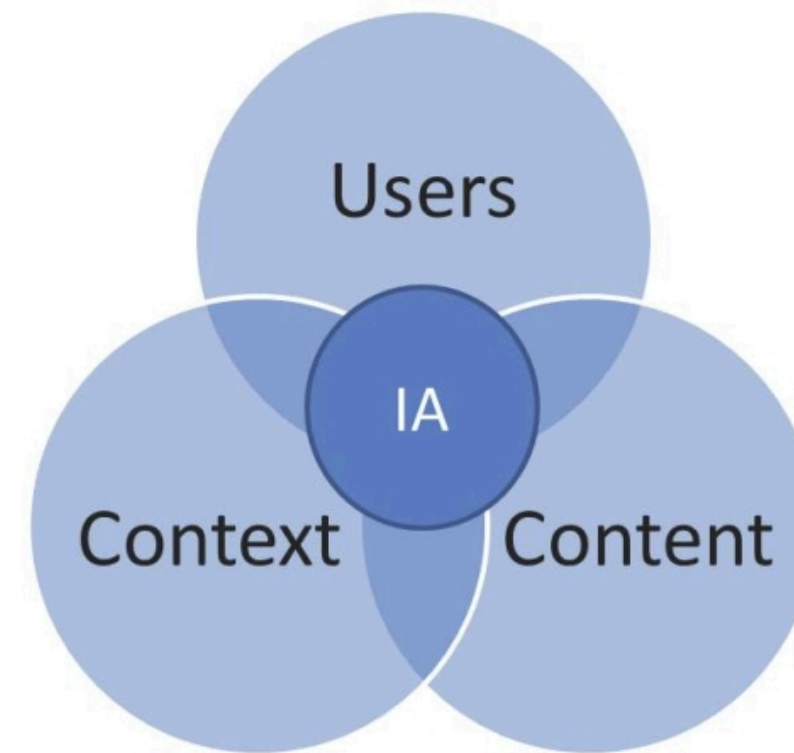
# WHAT INFORMATION ARCHITECTURE IS ALL ABOUT

- Αφορά την οργάνωση του περιεχομένου ή των αντικείμενων
- Αφορά την σαφή τους περιγραφή
- Αφορά την παροχή τρόπων με τους οποίους οι χρήστες θα έχουν πρόσβαση στο περιεχόμενο ή τα αντικείμενα.

# WHAT YOU NEED TO CREATE A GOOD INFORMATION ARCHITECTURE

Θα πρέπει να έχουμε κατανοήσει 3 σημαντικά πράγματα πριν ξεκινήσουμε:

- **Τους εμπλεκόμενους:** Τις απαιτήσεις τους, πώς σκέφτονται και τι ήδη γνωρίζουν.
- **Το περιεχόμενο:** Τι έχετε, τι θα πρέπει να έχετε και τι χρειάζεστε
- **Το πλαίσιο:** Τις συνθήκες που λαμβάνει χώρα η αλληλεπίδραση, τους στόχους των εμπλεκομένων (της επιχείρησης ή προσωπικούς), καθώς και το σύνολο των περιορισμών σας.



# THE INFORMATION ARCHITECTURE WILL DESCRIBE

- Τη **συνολική δομή** (ή το σχήμα) της αλληλεπίδρασης:
  - *πχ. πώς τα κύρια μέρη της υπό σχεδίαση εφαρμογής σχετίζονται μεταξύ τους;*
- **Groups & sub-groups** : Τις κύριες ομάδες και υποομάδες που τελικά θα χρησιμοποιηθούν στην πλοήγηση (navigation). Θα πρέπει να περιγράψετε τι θα περιλαμβάνεται σε κάθε ομάδα ή υποομάδα.
  - *Μπορεί να είναι ένας συνδυασμός πραγμάτων όπως: αντικείμενα, οθόνες, χρήστες, σύμβολα, εικονίδια, ήχοι κλπ. που χρησιμοποιούνται για να παρέχουν την απαιτούμενη πληροφορία*
- **Metadata**: μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μικρές περιγραφές ή όρους για επιμέρους αντικείμενα που να επεξηγούν την πληροφορία.

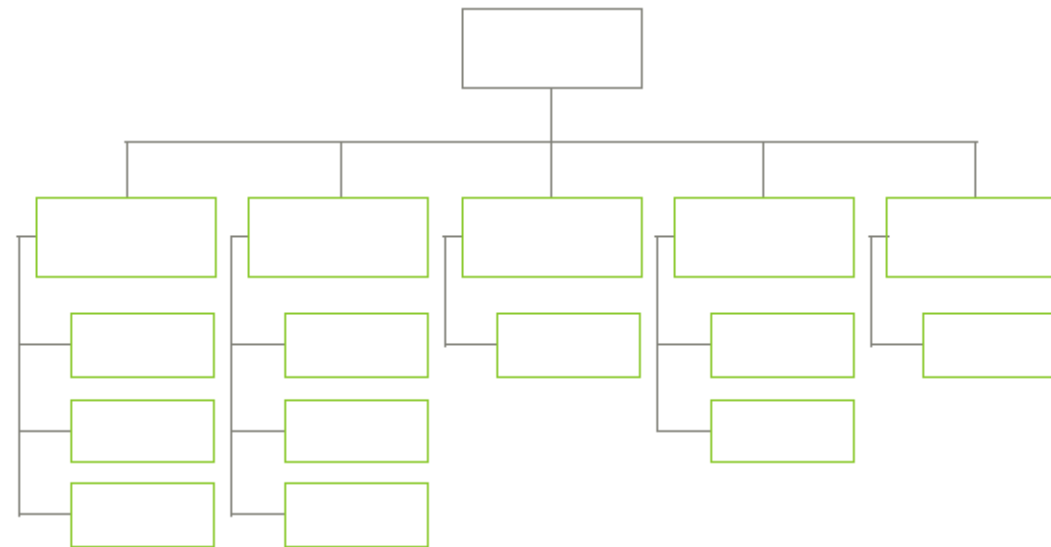


# IA PATTERNS

Κάποια από τα pattern που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να απεικονίσετε γραφικά την αρχιτεκτονική της πληροφορίας

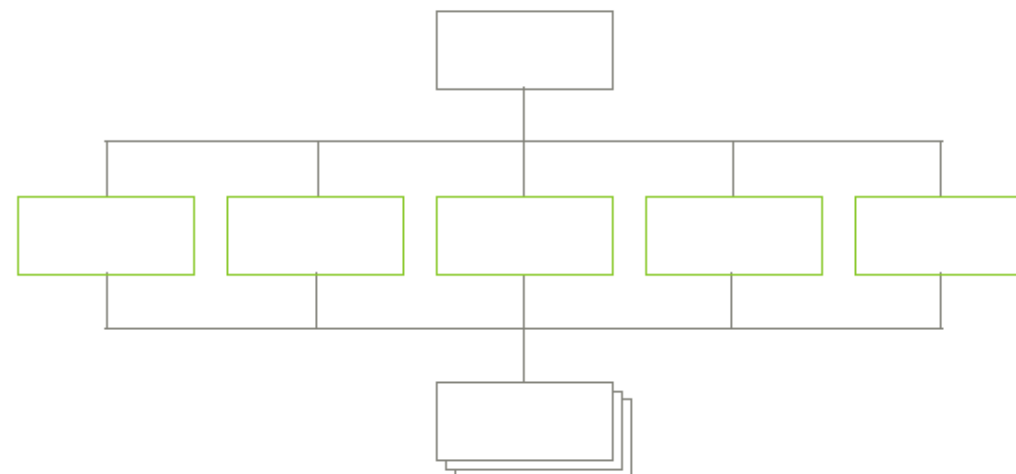
## Hierarchy

Σε μια ιεραρχία, η σχέση μεταξύ των στοιχείων είναι αυτή μεταξύ γονέα και το παιδιού: ευρύτερο και στενότερο. Πρόκειται για την άθροιση σε ευρύτερες ομάδες ή διάσπαση προς στενότερες ομάδες.



## Database

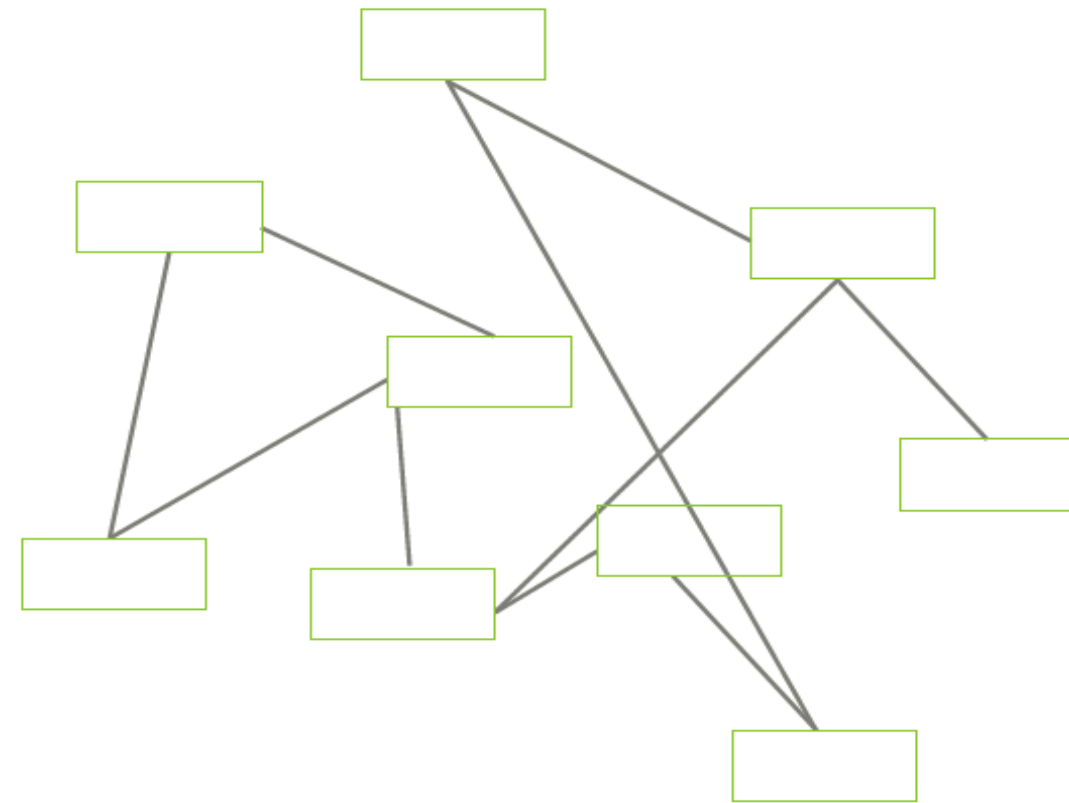
Σε μια βάση δεδομένων η σχέση είναι παρόμοια - είναι για περιεχόμενο με μια σταθερή δομή. Τα επιμέρους κομμάτια του περιεχομένου μπορεί να μην έχουν καμία σχέση μεταξύ τους- σίγουρα δεν έχουν την σχέση γονέα-παιδιού - αλλά έχουν την ίδια δομή και αποτελούνται από τα ίδια κομμάτια



# IA PATTERNS

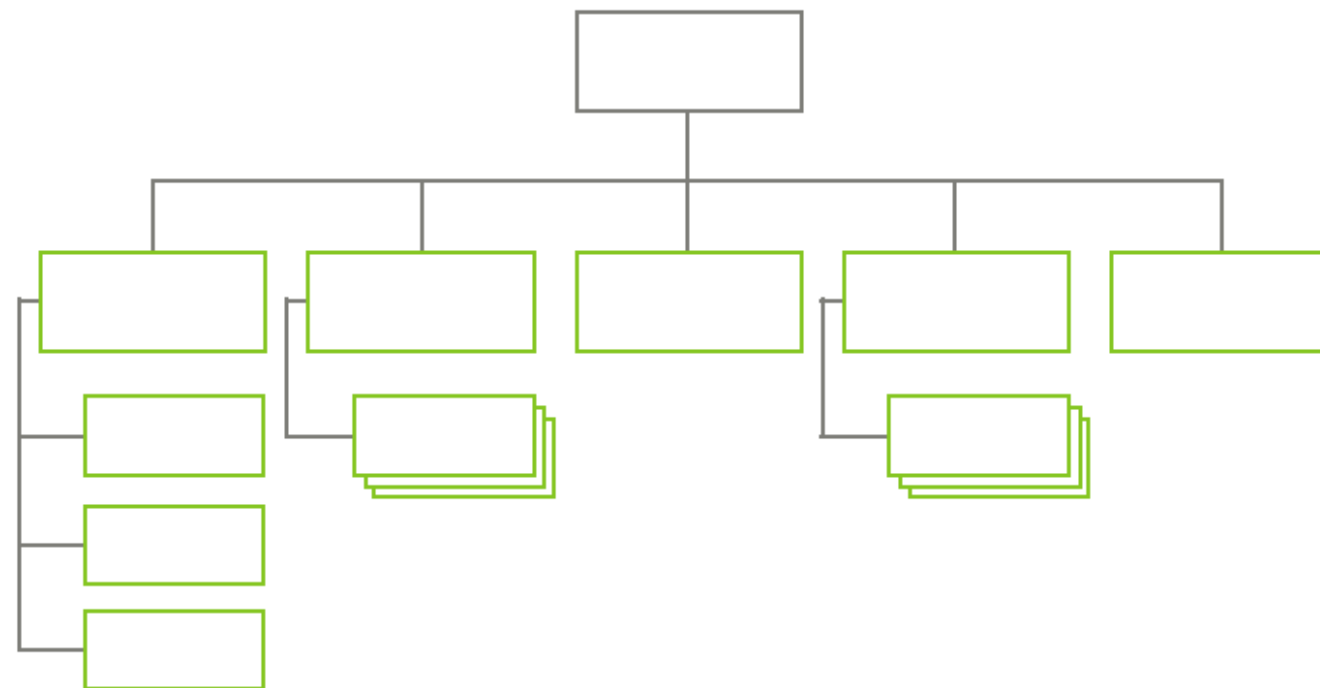
## Hypertext

Το hypertext είναι ένας πολύ ενδιαφέρον τρόπος απεικόνισης της αρχιτεκτονικής της πληροφορίας. Είναι σχεδόν ένα μοτίβο μιας αντι-δομής. Σε αυτό το pattern, τα τμήματα περιεχομένου συνδέονται μεταξύ τους απλά, ανάλογα με τις σχέσεις που έχουν μεταξύ τους. Δεν υπάρχει καμία κύρια δομή όπως στην ιεραρχία ή τη βάση δεδομένων – το περιεχόμενο απλώς συνδέεται μέσω συνδέσμων.



## Μπορούν και να συνδυαστούν

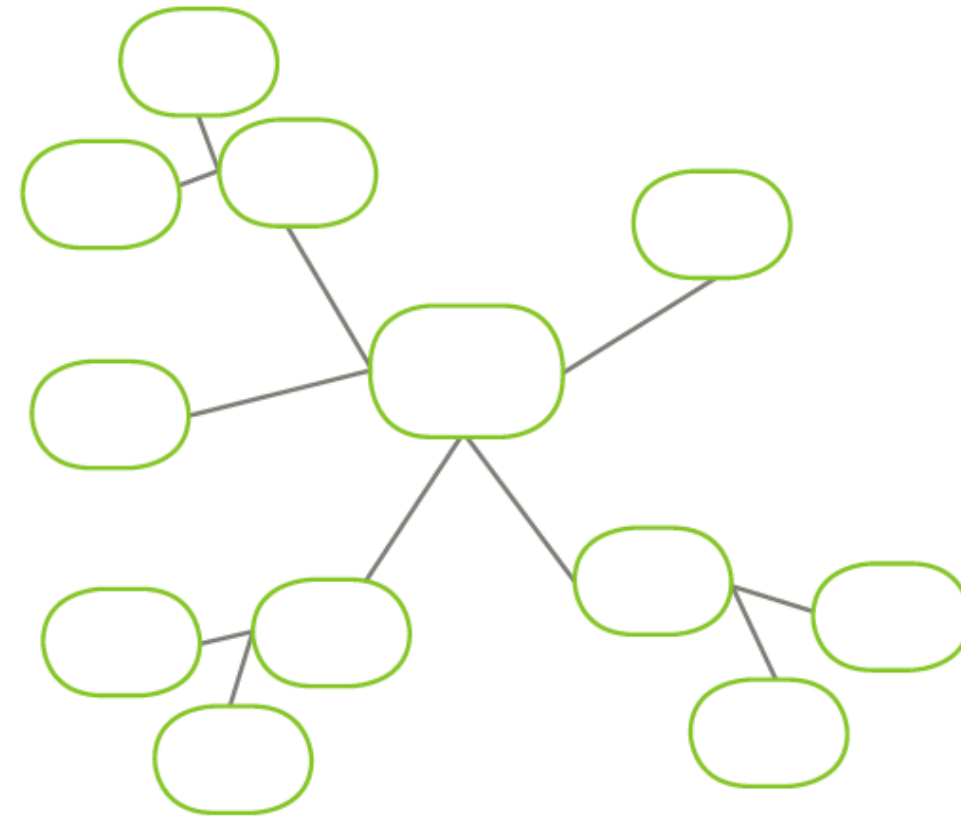
hierarchy + database



# IA PATTERNS

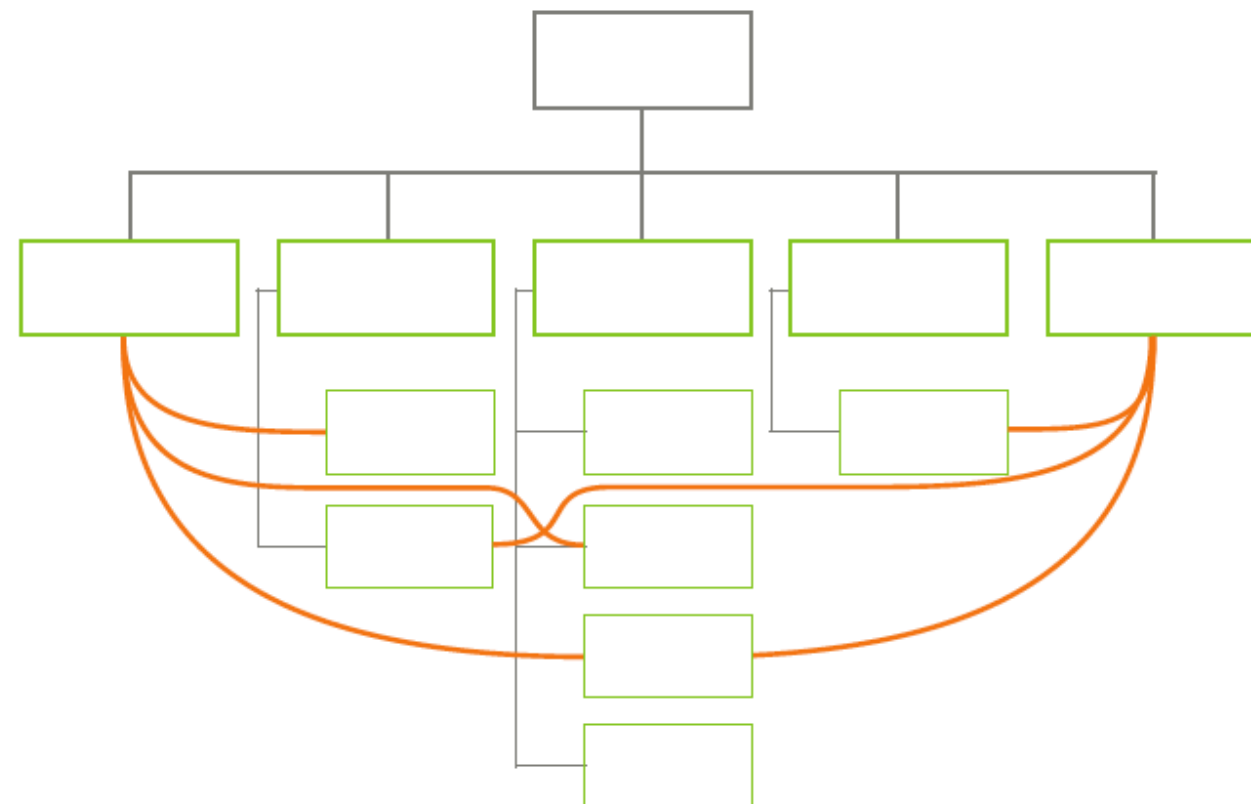
## Hub & spoke

Το pattern κέντρο & ακτίνες είναι ακριβώς μια ιεραρχία.



## Focused entry points

Υπάρχουν περιπτώσεις που δεν μας αρκεί μια αρχιτεκτονική της πληροφορίας βασισμένη μόνο σε μια κύρια δομή. Υπάρχουν περιπτώσεις που θέλουμε να παρέχουμε μια σειρά από «σημεία εισόδου» που βοηθούν τους χρήστες να βρουν το δρόμο τους.



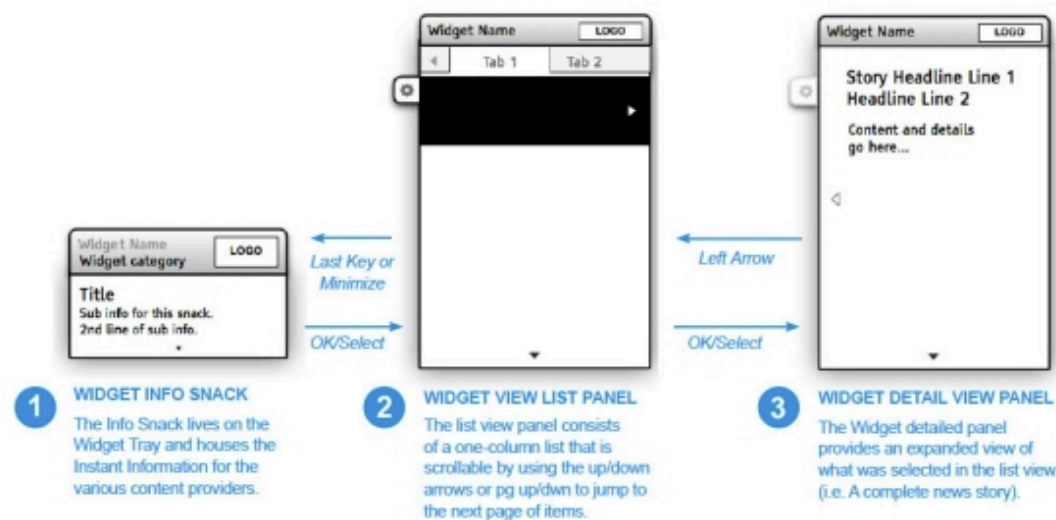
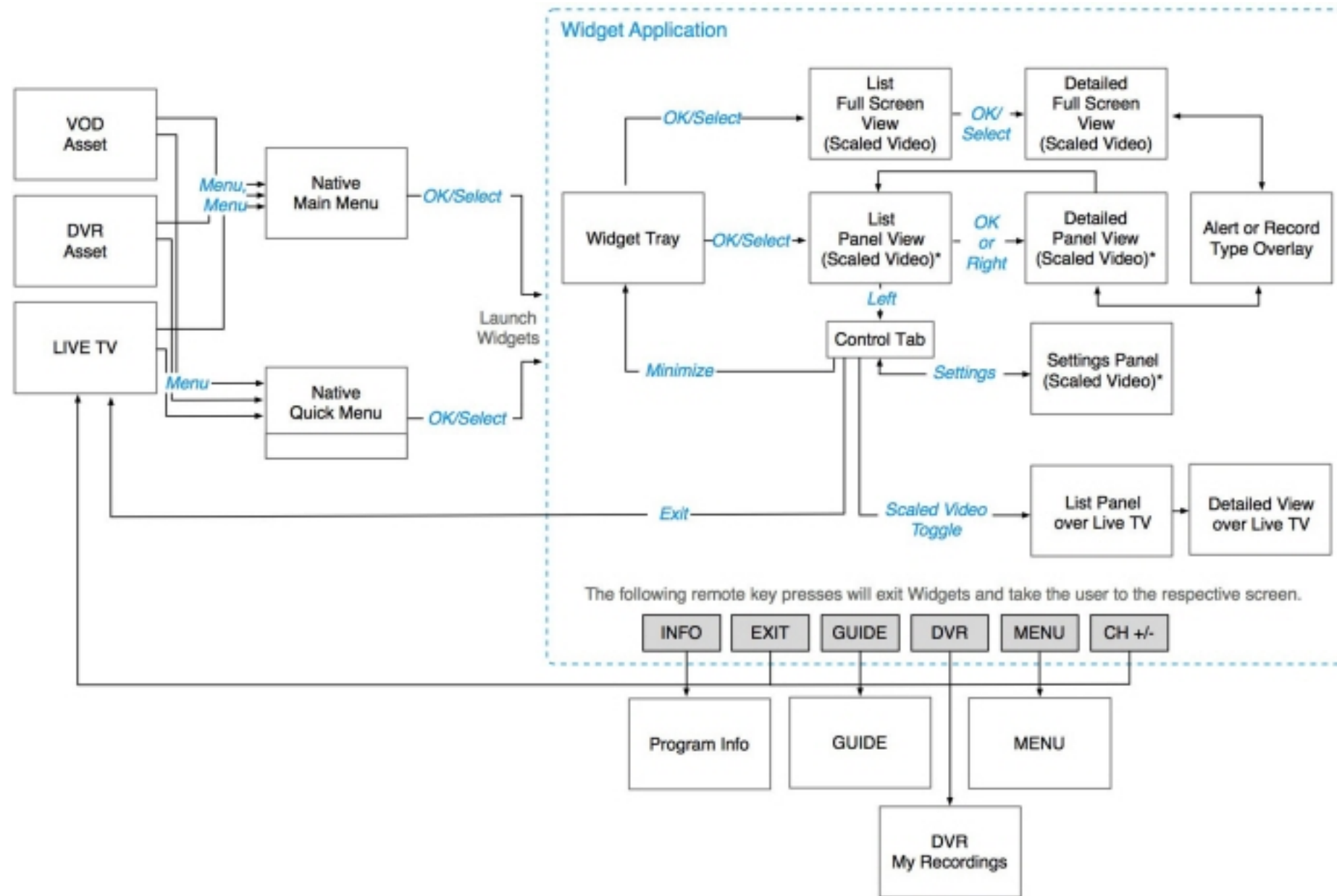
# NAVIGATION

- Η πλοήγηση είναι άρρηκτα συνδεδεμένη με την αρχιτεκτονική της πληροφορίας και αναφέρεται σε μεθόδους που μας επιτρέπουν να περιγράψουμε πως οι χρήστες θα έχουν πρόσβαση στη πληροφορία.
- Το σύστημα πλοήγησης θα πρέπει επίσης να παρουσιάσει τη δομή της ιεραρχίας πληροφοριών κατά τρόπο σαφή και συνεπή ώστε να δείχνει την τρέχουσα θέση του χρήστη αλλά και να τον βοηθά να χτίσει ένα νοητικό μοντέλο της οργάνωσης του συστήματος, η οποία διευκολύνει την πλοήγηση και βοηθά να νιώσει άνετα και ασφαλής.
- Περιλαμβάνει γραμμές πλοήγησης, υπερσυνδέσμους, κουμπιά και άλλα clickable αντικείμενα.

# EXAMPLES

## TV App Design by Edward McCann

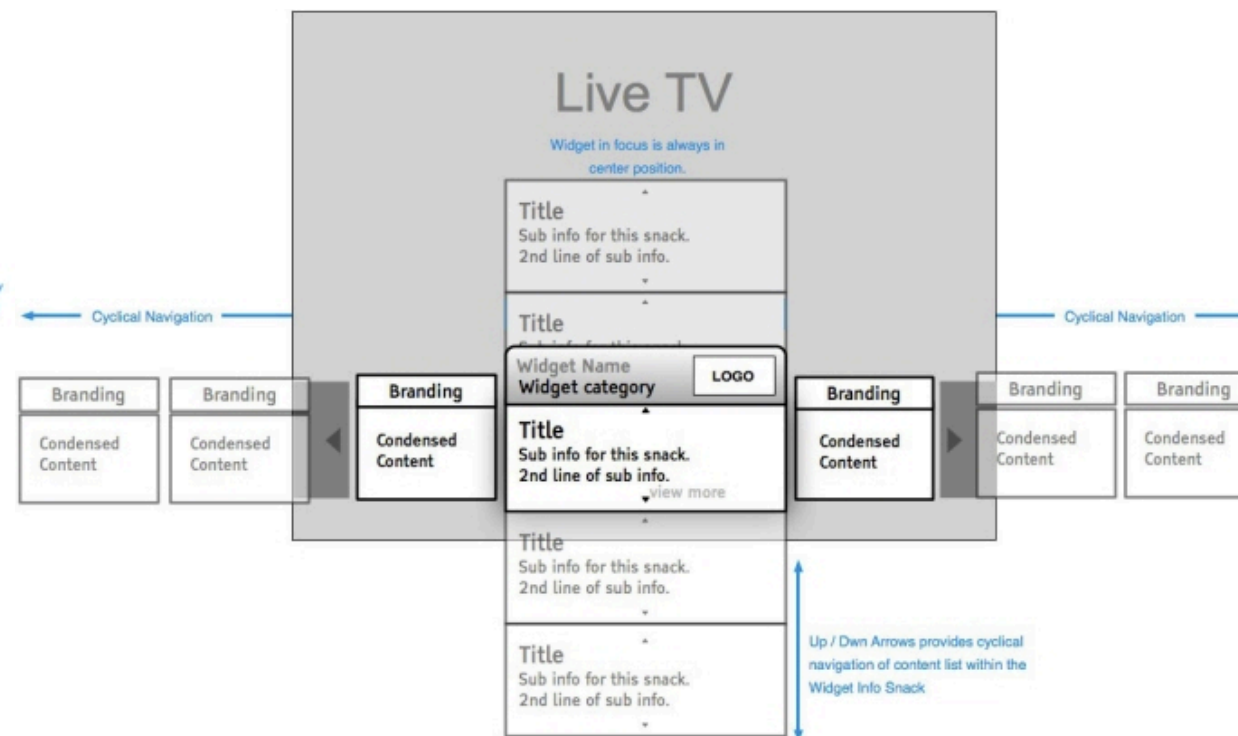
### Information design & navigation



**1 WIDGET INFO SNACK**  
The Info Snack lives on the Widget Tray and houses the Instant Information for the various content providers.

**2 WIDGET VIEW LIST PANEL**  
The list view panel consists of a one-column list that is scrollable by using the up/down arrows or pg up/down to jump to the next page of items.

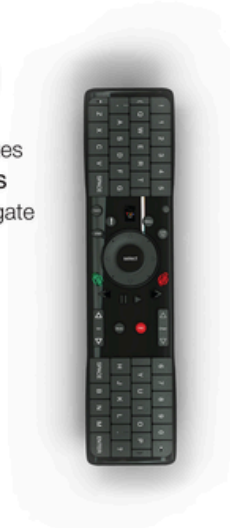
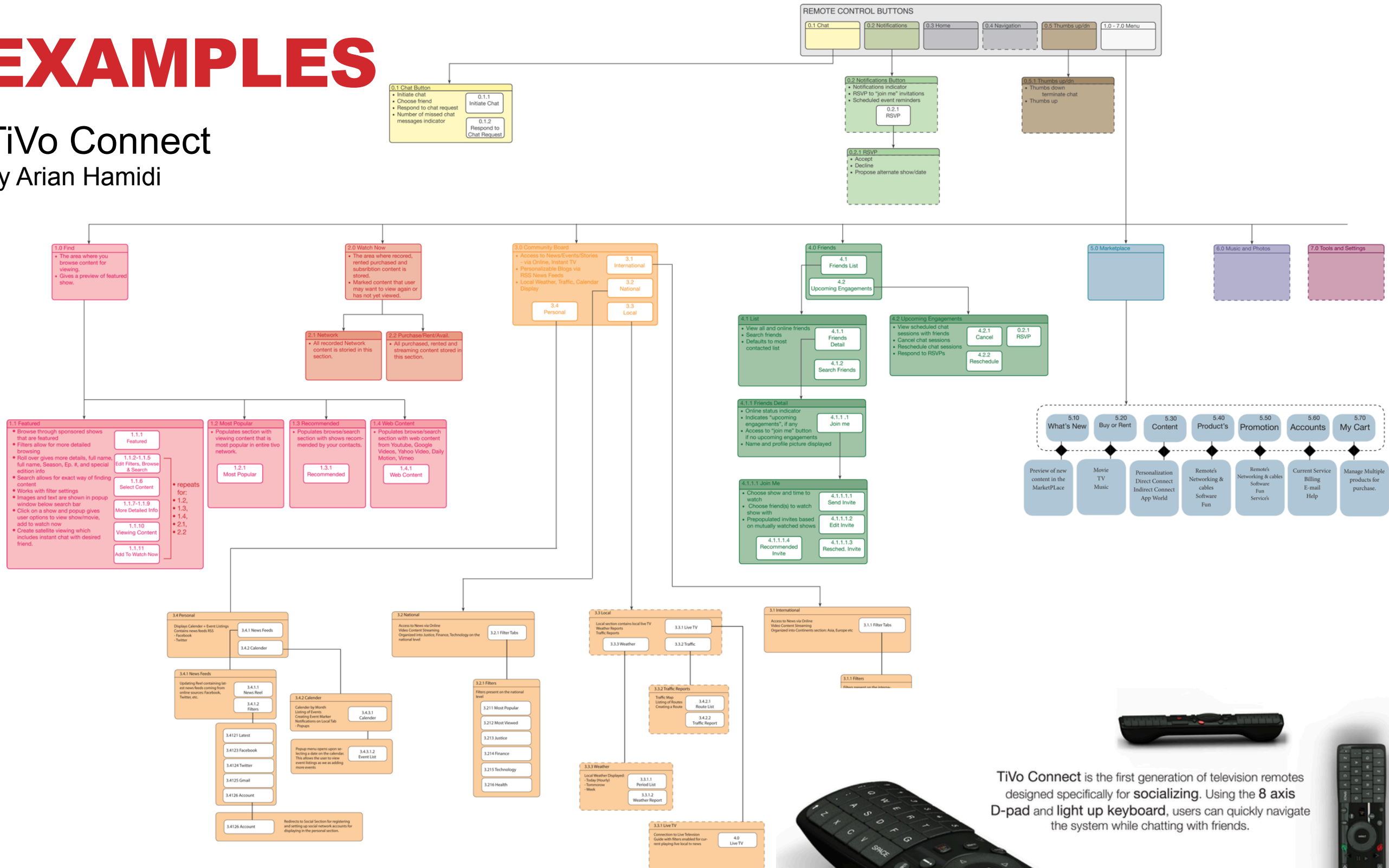
**3 WIDGET DETAIL VIEW PANEL**  
The Widget detailed panel provides an expanded view of what was selected in the list view. (i.e. A complete news story).



Up / Dwn Arrows provides cyclical navigation of content list within the Widget Info Snack

# EXAMPLES

## TiVo Connect by Arian Hamidi



TiVo Connect is the first generation of television remotes designed specifically for socializing. Using the 8 axis D-pad and light up keyboard, users can quickly navigate the system while chatting with friends.



TiVo  
Connect