

Lab2

Blender: Object mode

Contact Info

Βιλελμίνη Καλαμπρατσίδου

Email: vkala@aegean.gr

Office: 1.7.3

Lab Schedule

11/10 -

18/10 Semester project directions

25/10 Object mode lab HW First Design

01/11 Object mode lab HW Object Mode

08/11 Edit mode lab

15/11 Edit mode lab HW Edit Mode

22/11 Camera & lights lab

29/11 Camera & lights lab HW Camera & Light

6/12 –

13/12 Motion Capture HW Second Design

20/12 Biosignals, HW Motion Capture

10/01

17/01

First Design Document (25/10 TONIGHT midnight)

Όνοματεπώνυμο

Τίτλος

Θέμα (1 πρόταση)

Περιγραφή (1 παράγραφο)/Αφήγηση/ Πλοκή

Διάρκεια

Χαρακτήρες

Σκηνικά

Αντικείμενα

Εφέ

Χρόνος δράσης

Motion Capture

Biosignals

Biosignal Mapping

Όνοματεπώνυμο: -

Τίτλος: Paw Friend

Θέμα: Καθημερινότητα στο σπίτι με κατοικίδιο

Περιγραφή: ...

Διάρκεια: 1'

Χαρακτήρες: άνθρωπος, σκύλος

Σκηνικά: σπίτι, αυλή

Αντικείμενα: σπίτι, κυπαρίσσια, αγριόχορτα, μπαλάκι

Εφέ: -

Χρόνος δράσης:πραγματικός χρόνος

Motion Capture: μάτι

Biosignals: Ναι

Biosignal Mapping: Ήχος

Blender: Object mode vs Edit mode

- Open Blender
- Object Mode:

You move, rotate, scale the object as a whole

- Edit Mode:

You can edit vertices, edges, and faces

Scale, rotate, move

- Basic difference between EDIT & OBJECT mode

<https://www.youtube.com/watch?v=ubEd2Kwe9qs>

- Objects and Edit mode Fundamentals

<https://www.youtube.com/watch?v=34FBeC9mktE>

Blender - Shortcuts



Blender - Shortcuts



Book

Ειδικά θέματα πληροφορικής κινηματογραφίας =>
Έγγραφα => 3D modeling Σιάκας

Κεφάλαιο 4