

“Πληροφορική Κινηματογραφία ”
Ακαδημαϊκό Έτος 2015-2016
Διδάσκοντες: Π. Κυριακουλάκος ,
Υποστήριξη Εργαστηρίου: Κ. Μπάλας

Εργαστηριακή Άσκηση
Εβδομάδα 3_b

Δημιουργία σεναρίου στο 3DS Max

Δημιουργήστε ένα σενάριο κίνησης χρησιμοποιώντας τουλάχιστον:

- 1. 4 στερεά γεωμετρικά σχήματα.**
- 2. Μία κίνηση πάνω σε τροχιά.**
- 3. Τουλάχιστον ένα ύφασμα.**
- 4. Τουλάχιστον ένα εφέ (όπως π.χ Melt, Bomb)**
- 5. Η διάρκεια να είναι ακριβώς 15 sec ή $15 \cdot 30 \text{keyframes} = 450 \text{keyframes}$.**