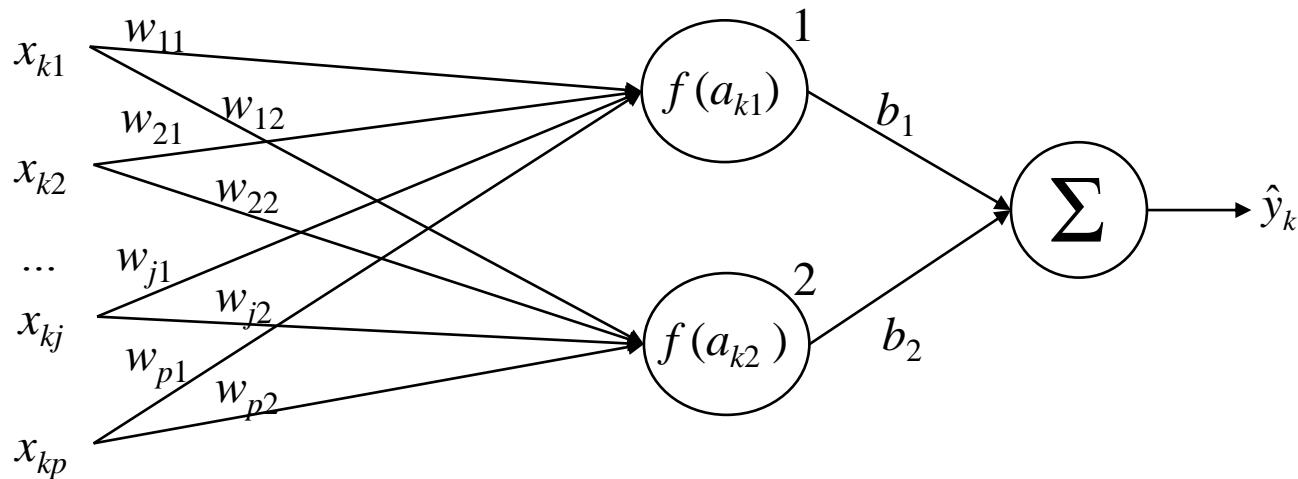


# Μάθημα 9

Εκπαίδευση Νευρωνικών Δικτύων Εμπρόσθιας  
Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ)  
(ΣΥΝΕΧΕΙΑ)

# Βασική Δομή Νευρωνικού Δικτύου Εμπρόσθιας Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ) με Δύο Τεχνητούς Νευρώνες



$$a_{ki} = x_{k1}w_{1i} + x_{k2}w_{2i} + \dots + x_{kj}w_{ji} + \dots + x_{kp}w_{pi} = \sum_{j=1}^p x_{kj}w_{ji}$$



$$\hat{y}_k = f(a_{k1})b_1 + f(a_{k2})b_2 = \sum_{i=1}^2 f(a_{ki})b_i$$



$$\hat{y}_k = \sum_{i=1}^2 f\left(\sum_{j=1}^p x_{kj}w_{ji}\right)b_i$$

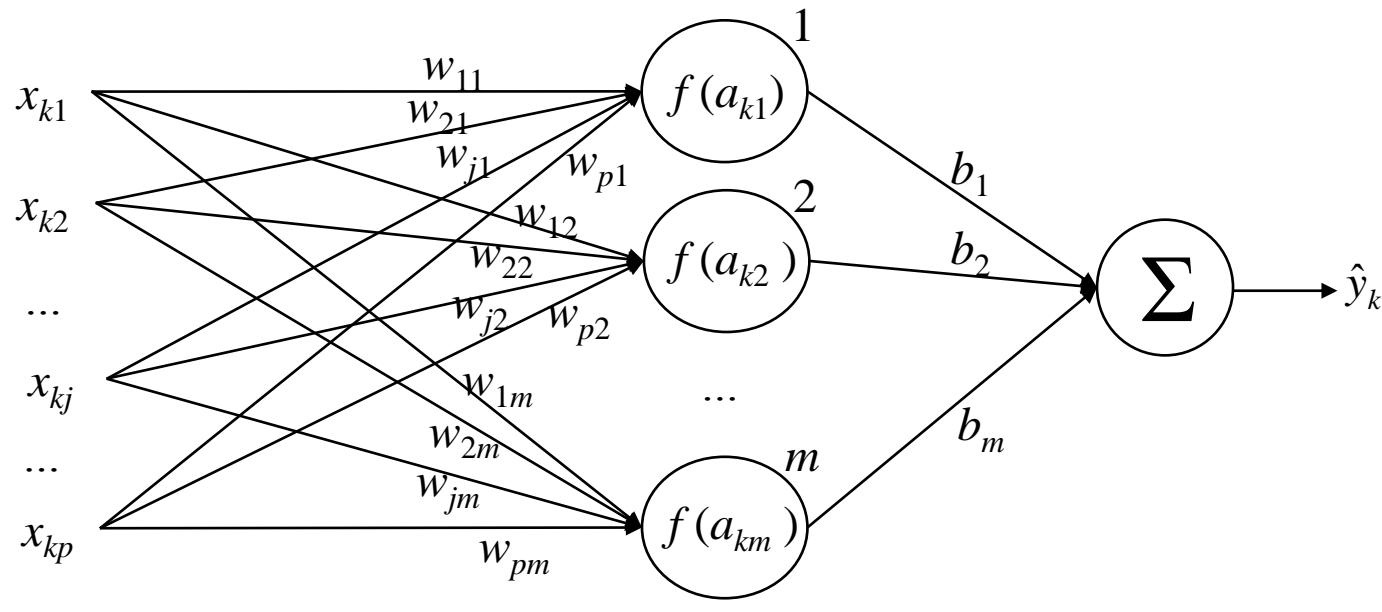


$$f(a_{ki}) = \frac{1}{1+e^{-a_{ki}}} = \frac{1}{1+\exp(-a_{ki})}$$



$$\hat{y}_k = \sum_{i=1}^2 \frac{1}{1+\exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj}w_{ji})} b_i$$

# Βασική Δομή Νευρωνικού Δικτύου Εμπρόσθιας Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ) με $m$ Τεχνητούς Νευρώνες



$$a_{ki} = x_{k1}w_{1i} + x_{k2}w_{2i} + \dots + x_{kj}w_{ji} + \dots + x_{kp}w_{pi} = \sum_{j=1}^p x_{kj}w_{ji}$$

$$\hat{y}_k = \sum_{i=1}^m f(\sum_{j=1}^p x_{kj}w_{ji})b_i$$

Συνεπώς, η έξοδος του ΝΔΕΤ με  $m$  νευρώνες είναι:

$$\hat{y}_k = f(a_{k1})b_1 + f(a_{k2})b_2 + \dots + f(a_{km})b_m = \sum_{i=1}^m f(a_{ki})b_i$$

$$f(a_{ki}) = \frac{1}{1+e^{-a_{ki}}} = \frac{1}{1+\exp(-a_{ki})}$$

$$\hat{y}_k = \sum_{i=1}^m \frac{1}{1+\exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj}w_{ji})} b_i$$

## Συμπερασματικά

Έξοδος του ΝΔΕΤ με 2 νευρώνες:

$$\hat{y}_k = \sum_{i=1}^2 \frac{1}{1 + \exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj} w_{ji})} b_i$$

Έξοδος του ΝΔΕΤ με  $m$  νευρώνες:

$$\hat{y}_k = \sum_{i=1}^m \frac{1}{1 + \exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj} w_{ji})} b_i$$

Και στις δύο περιπτώσεις η συνάρτηση σφάλματος είναι:

$$E = \sum_{k=1}^N (y_k - \hat{y}_k)^2$$

Για λόγους στατιστικής ευχέρειας στο πρόγραμμα  
εμφανίζουμε συνήθως την ρίζα του μέσου τετραγωνικού  
σφάλματος

Root Mean Square Error (RMSE)

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum_{k=1}^N (y_k - \hat{y}_k)^2}{N}}$$

# Εκπαίδευση Νευρωνικού Δικτύου Εμπρόσθιας Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ) με $m$ Τεχνητούς Νευρώνες

## Μέθοδος Καθοδικής Κλίσης (Gradient Descent Method)

Αντικειμενική Συνάρτηση

$$E(w_{11}, w_{12}, \dots, w_{pm}, b_1, b_2, \dots, b_m) = \sum_{k=1}^N \left( y_k - \sum_{i=1}^m \frac{1}{1 + \exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj} w_{ji})} b_i \right)^2$$

Κανόνες Εκμάθησης

Μερικές Παράγωγοι

$$\frac{\partial E}{\partial w_{ji}} = (-2) \sum_{k=1}^N (y_k - \hat{y}_k) \frac{\exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj} w_{ji})}{\left(1 + \exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj} w_{ji})\right)^2} x_{kj} b_i$$

$$\frac{\partial E}{\partial b_i} = (-2) \sum_{k=1}^N (y_k - \hat{y}_k) \frac{1}{1 + \exp(-\sum_{j=1}^p x_{kj} w_{ji})}$$

$$w_{ji}^{new} = w_{ji}^{old} - \eta \frac{\partial E}{\partial w_{ji}^{old}} \Rightarrow w_{ji} = w_{ji} - \eta \frac{\partial E}{\partial w_{ji}}$$

$$b_i^{new} = b_i^{old} - \eta \frac{\partial E}{\partial b_i^{old}} \Rightarrow b_i = b_i - \eta \frac{\partial E}{\partial b_i}$$

# Εκπαίδευση Νευρωνικού Δικτύου Εμπρόσθιας Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ): Ανάλυση Δεδομένων

- Τα δεδομένα Εισόδου-Εξόδου χωρίζονται σε δύο σύνολα
  - Δεδομένα εκπαίδευσης: αποτελούν συνήθως το 60% των συνολικών δεδομένων
  - Δεδομένα αξιολόγησης: αποτελούν συνήθως το 40% των συνολικών δεδομένων
  - Τα δεδομένα εκπαίδευσης (και άρα τα δεδομένα αξιολόγησης συνήθως επιλέγονται τυχαία αλλά μία καλή στρατηγική είναι να επιλέξουμε ως δεδομένα εκπαίδευσης τα πρώτα 60% και ως δεδομένα αξιολόγησης τα τελευταία 40% των συνολικών δεδομένων
  - Το νευρωνικό δίκτυο δεν έχει δει καθόλου τα δεδομένα αξιολόγησης. Οπότε τα δεδομένα αξιολόγησης χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο της αξιοπιστίας/εγκυρότητας του νευρωνικού δικτύου

**X**

	$x_1$	$x_2$	...	$x_j$	...	$x_p$
1	$x_{11}$	$x_{12}$	...	$x_{1j}$	...	$x_{1p}$
2	$x_{21}$	$x_{22}$	...	$x_{2j}$	...	$x_{2p}$
...	...	...	...	...	...	...
$N_{Train}$	$x_{N_{Train},1}$	$x_{N_{Train},2}$	...	$x_{N_{Train},j}$	...	$x_{N_{Train},p}$
$N_{Train}+1$	$x_{N_{Train}+1,1}$	$x_{N_{Train}+1,2}$	...	$x_{N_{Train}+1,j}$	...	$x_{N_{Train}+1,p}$
...	...	...	...	...	...	...
$N$	$x_{N1}$	$x_{N2}$	...	$x_{Nj}$	...	$x_{Np}$

Δεδομένα εισόδου εκπαίδευσης

Δεδομένα εισόδου αξιολόγησης

**Y**

	$y$
1	$y_1$
2	$y_2$
...	...
$N_{Train}$	$y_{N_{Train}}$
$N_{Train}+1$	$y_{N_{Train}+1}$
...	...
$N$	$y_N$

Δεδομένα εξόδου εκπαίδευσης

Δεδομένα εξόδου αξιολόγησης

# Εκπαίδευση Νευρωνικού Δικτύου Εμπρόσθιας Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ): Ανάλυση Δεδομένων

Δεδομένα εισόδου-εξόδου εκπαίδευσης

	$x_1$	$x_2$	...	$x_j$	...	$x_p$
1	$x_{11}$	$x_{12}$	...	$x_{1j}$	...	$x_{1p}$
2	$x_{21}$	$x_{22}$	...	$x_{2j}$	...	$x_{2p}$
...	...	...	...	...	...	...
$N_{Train}$	$x_{N_{Train},1}$	$x_{N_{Train},2}$	...	$x_{N_{Train},j}$	...	$x_{N_{Train},p}$

$X$

	$y$
1	$y_1$
2	$y_2$
...	...
$N_{Train}$	$y_{N_{Train}}$

$Y$

$N$ : Συνολικός αριθμός δεδομένων εισόδου-εξόδου

$N_{Train}$ : Αριθμός δεδομένων εισόδου-εξόδου εκπαίδευσης

$N_{Test}$ : Αριθμός δεδομένων εισόδου-εξόδου εκπαίδευσης

Δεδομένα εισόδου-εξόδου αξιολόγησης

	$x_1$	$x_2$	...	$x_j$	...	$x_p$
1	$x_{11}$	$x_{12}$	...	$x_{1j}$	...	$x_{1p}$
2	$x_{21}$	$x_{22}$	...	$x_{2j}$	...	$x_{2p}$
...	...	...	...	...	...	...
$N_{Test}$	$x_{N_{Train},1}$	$x_{N_{Train},2}$	...	$x_{N_{Train},j}$	...	$x_{N_{Train},p}$

$X$

	$y$
1	$y_1$
2	$y_2$
...	...
$N_{Train}$	$y_{N_{Train}}$

$N=N_{Train}+N_{Test}$

# Εκπαίδευση Νευρωνικού Δικτύου Εμπρόσθιας Τροφοδότησης (ΝΔΕΤ): Ανάλυση Δεδομένων

```
x_data=xlsread('x_Data.xlsx');
y_data=xlsread('y_Data.xlsx');
dim=size(x_data);
N=dim(1);
p=dim(2);
N_Train=round(0.6*N); → Η συνάρτηση round(a) επιστρέφει τον πιο κοντινό ακέραιο στον αριθμό a  
N_Test=N_Data-N;
for k=1:N_Train
    for j=1:p
        x(k,j)=x_data(k,j);
    end
    y(k)=y_data(k);
end;

for k=1:N_Test
    for j=1:p
        x_test(k,j)=x_data(N+k,j);
    end
    y_test(k)=y_data(N+k);
end;
```

π.χ.  $\text{round}(3.4)=3$ ,  $\text{round}(6.55)=7$

```

%---Δεδομένα Εισόδου-Εξόδου-----
x=xlsread('x_Data.xlsx');
y=xlsread('y_Data.xlsx');
dim=size(x);
N=dim(1);
p=dim(2);
N_train=round(0.6*N);
N_test=N-N_train;
x_train=zeros(N_train,p);
y_train=zeros(N_train,1);
x_test=zeros(N_test,p);
y_test=zeros(N_test,1);

for k=1:N_train
    for j=1:p
        x_train(k,j)=x(k,j);
    end
    y_train(k)=y(k);
end;

for k=1:N_test
    for j=1:p
        x_test(k,j)=x(N_train+k,j);
    end
    y_test(k)=y(N_train+k);
end;

m=5; %---Αριθμός νευρώνων
ni=0.00005; %---Ρυθμός εκμάθησης

```

```

%---Τυχαία Αρχικοποίηση των Βαρών
for j=1:p
    for i=1:m
        w(j,i)=-0.001+rand*0.002;
    end
end

for i=1:m
    b(i)=-0.001+rand*0.002;
end

```

```

%---Υπολογισμός του y_est και της συνάρτησης σφάλματος---
y_est_train = Estimated_Output (N_train,p,m,x_train,w,b);
Error_train = Error_Function (N_train,y_train,y_est_train);
RMSE_train=sqrt(Error_train/N_train)

```

```

y_est_test = Estimated_Output(N_test,p,m,x_test,w,b);
Error_test = Error_Function (N_test,y_test,y_est_test);
RMSE_test=sqrt(Error_test/N_test)

```

```

%---Επαναληπτική Διαδικασία Μηχανικής Μάθησης---
for it=1:200
    it=it
    [der_w,der_b] = Derivatives (N_train,p,m,x_train,y_train,y_est_train,w,b);
    for j=1:p
        for i=1:m
            w(j,i)=w(j,i)-ni*der_w(j,i);
        end
    end
    for i=1:m
        b(i)=b(i)-ni*der_b(i);
    end

```

```

y_est_train = Estimated_Output (N_train,p,m,x_train,w,b);
Error_train = Error_Function (N_train,y_train,y_est_train);
RMSE_train=sqrt(Error_train/N_train)

```

```

y_est_test = Estimated_Output(N_test,p,m,x_test,w,b);
Error_test = Error_Function (N_test,y_test,y_est_test);
RMSE_test=sqrt(Error_test/N_test)
end

```

# Ασαφής Λογική

Ό όρος Ασαφής Λογικής αναφέρεται σε πράγματα, τα οποία εμπεριέχουν μία ασάφεια ή δεν είναι ρητά δηλωμένα. Στην πραγματική ζωή, εμείς οι άνθρωποι συνεχώς εκφραζόμαστε με αυτόν τον τρόπο

Π.χ.

- Ερ.: Τι καιρό κάνει; Απ.: Καλό καιρό
- Ερ. Κάνει κρύο; Απ.: Όχι πολύ.
- Πως είσαι; Απ. Μια χαρά.

Όλη αυτή η ανθρώπινη συλλογική περιγράφεται από την Ασαφή Λογική.

Ένας αλγόριθμος Ασαφούς Λογικής είναι μία υπολογιστική πλατφόρμα, η οποία

1. Εμπεριέχει την αβεβαιότητα που υπάρχει στα δεδομένα
2. Χρησιμοποιεί Κανόνες Αν...Τότε για να περιγράψει το πραγματικό σύστημα
3. Εξάγει συμπεράσματα με τον τρόπο που το κάνουν οι άνθρωποι.

# Ιστορικά Στοιχεία

- Δεκαετία 1920: Οι πρώτες μελέτες για μία διαφορετική λογική από τον προτασιακό και κατηγορικό λογισμό
- 1965: Ο Lofti Zadeh (Καθηγητής στο Berkeley) δημοσιεύει το πρώτο άρθρο όπου εισάγει την έννοια του ασαφούς συνόλου
- Σήμερα: Είναι ένα από τα βασικά αντικείμενα της Υπολογιστικής Νοημοσύνης και η αιχμή του δόρατος στην σύγχρονη επιστήμη της Τεχνητής Νοημοσύνης

# Βασικά Χαρακτηριστικά Στοιχεία

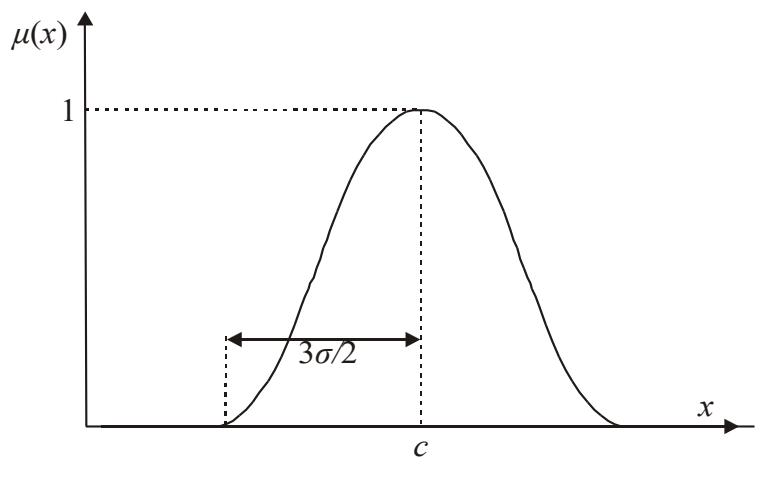
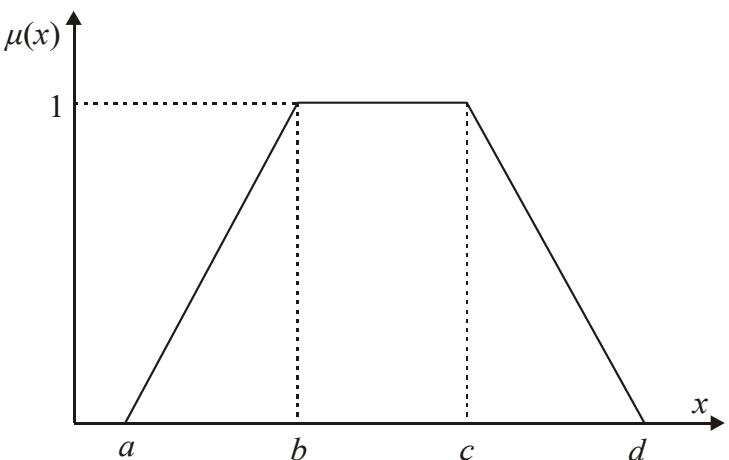
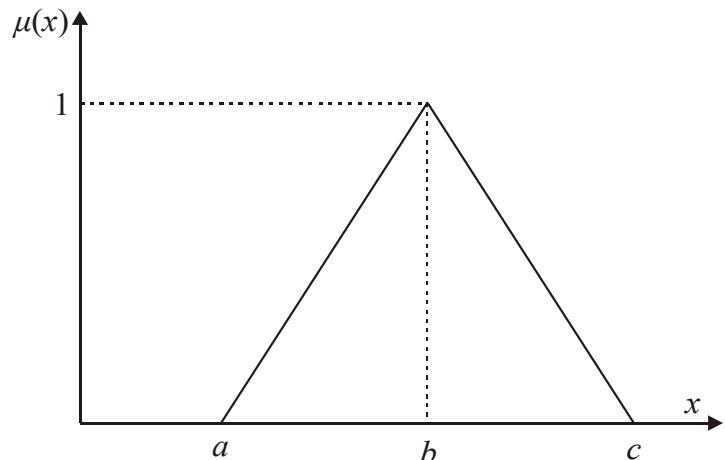
- Ευχρηστία και ευκολία στην υλοποίηση
- Βασίζεται στην μίμηση της ανθρώπινης λογικής και λογισμού
- Υψηλή απόδοση σε προβλήματα τα οποία εμπεριέχουν ασάφεια και αβεβαιότητα (π.χ. ιατρική διάγνωση)
- Επιτρέπει την δημιουργία μη-γραμμικών μοντέλων με μεγάλη πολυπλοκότητα
- Ένα ασαφές μοντέλο μπορεί να σχεδιαστεί όχι μόνο με την χρήση δεδομένων αλλά και με την βοήθεια ενός ειδικού

# Πότε δεν Χρησιμοποιούμε Ασαφή Λογική

Η Ασαφής Λογική δεν θεραπεύει τα πάντα....Δεν χρησιμοποιούμε Ασαφή Λογική όταν

- Δεν υπάρχει λόγος να βρούμε με περιγραφικό τρόπο την σχέση μεταξύ δεδομένων εισόδου και δεδομένων εξόδου
- Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε κοινή λογική (δηλ. προτασιακή και κατηγορική λογική) με πολύ εύκολο τρόπο. Π.χ. σε μία ιατρική διάγνωση που απαιτείται ρητά να ειπωθεί κάτι...

# Ασαφές Σύνολο



Τριγωνικό

$$\mu(x) = \begin{cases} 0 & , \text{ αν } x < a \\ \frac{x-a}{b-a} & , \text{ αν } a \leq x < b \\ \frac{x-c}{c-b}, & , \text{ αν } b \leq x < c \\ 0 & , \text{ αν } x \geq c \end{cases}$$

Τραπεζοειδές

$$\mu(x) = \begin{cases} 0 & , \text{ αν } x < a \\ \frac{x-a}{b-a} & , \text{ αν } a \leq x < b \\ 1 & , \text{ αν } b \leq x < c \\ \frac{x-d}{d-c} & , \text{ αν } c \leq x < d \\ 0 & , \text{ αν } x \geq d \end{cases}$$

Gaussian

$$\mu(x) = \exp\left[-\frac{(c-x)^2}{\sigma^2}\right]$$

**КАЛО АПОГЕУМА**