



Θέμα: Location-based αφηγήσεις

Επιβλέπων:

Νίκος Μπουμπάρης
(Επ. Καθηγητής)
Πανεπιστημίου Αιγαίου

Στοιχεία επικοινωνίας:

Τηλέφωνο: 22510-36629
Email:
..nbubaris@ct.aegean.gr.....

Περιγραφή ΠΕ

Η συγκεκριμένη εργασία αφορά στη μελέτη των βασικών τεχνολογιών (αισθητήρες, [γεω]εντοπισμός, επαύξηση, κ.ά.) και των χαρακτηριστικών γνωρισμάτων χωρικών αφηγήσεων (π.χ. με τη φόρμα της περιήγησης, του παιχνιδιού) οι οποίες ενεργοποιούνται στις τοποθεσίες ακριβώς που αυτές αναφέρονται, με τη χρήση κινητών εφαρμογών.

Ενδεικτικές αναφορές/σύνδεσμοι

- [1] Spallazzo, D. & Mariani, I. (2018). *Location-Based Mobile Games Design Perspectives*. PoliMI SpringerBriefs.
- [2] de Souza e Silva, A. & Sheller, M. (2015). *Mobility and locative media: mobile communication in hybrid spaces*. London, New York: Routledge.
- [3] Thulin, S. (2012). Mobile audio apps, place and life beyond immersive interactivity. *Wi: Journal of Mobile Media* 6(3)..
- [4] Bubaris, N. (2015). Media Walks: Culture, Media and Design. In: Theona, Iouliani & Charitos, Dimitris (eds) *Data to the People*. Research Institute of Applied Communication, University of Athens, 317-323.

Σχετιζόμενα μαθήματα στο ΠΠΣ

Μάθημα 1. Μη Γραμμική Αφήγηση: Θεωρία και Πρακτική
Μάθημα 2. Ψηφιακά Μέσα και Αισθήσεις

Άλλες προϋποθέσεις