

ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗ ΓΡΑΜΜΙΚΗ ΑΛΓΕΒΡΑ Ι

ΜΑΘΗΜΑ 9

16/11/2020

Υπενθυμίζουμε την έννοια του ανάστροφου πίνακα:

Έστω $A = (a_{ij}) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$. Ο ανάστροφος πίνακας του A , συμβολικά A^t , είναι ο $n \times m$ πίνακας που προκύπτει δια εναλλαγής των γραμμών και στηλών του A .

Συγκεκριμένα, $A^t = (b_{ij})$, όπου $b_{ij} = a_{ji}$ για όλα τα $i = 1, 2, \dots, n$ και $j = 1, 2, \dots, m$.

Παρατήρηση Αν $A \in M_n(\mathbb{R})$ είναι διαγώνιος, τότε

$A^t = A$. Συγκεκριμένα, $I_n^t = I_n$ για κάθε $n \in \mathbb{N}$.

Πράγματι, έστω $A = (a_{ij})$ ένας διαγώνιος πίνακας στο $M_n(\mathbb{R})$ (οπότε $a_{ij} = 0$ για $i \neq j$). Έστω $A^t = (b_{ij})$.

Για $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$ με $i \neq j$ έχουμε

$$b_{ij} = a_{ji} = 0.$$

Επίσης, $b_{ii} = a_{ii}$ για όλα τα $i = 1, 2, \dots, n$.

Άρα, $A^t = A$.

ΘΕΩΡΗΜΑ (Ιδιότητες ανάστροφου πίνακα)

Ισχύουν τα ακόλουθα:

$$(1) (A^t)^t = A, \text{ για κάθε } A \in M_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

$$(2) (kA)^t = kA^t, \text{ για κάθε } A \in M_{m \times n}(\mathbb{R}) \text{ και κάθε } k \in \mathbb{R}.$$

$$(3) (A+B)^t = A^t + B^t, \text{ για κάθε } A, B \in M_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

$$(4) (AB)^t = B^t \cdot A^t, \text{ για κάθε } A \in M_{m \times n}(\mathbb{R}) \text{ και } B \in M_{n \times p}(\mathbb{R}).$$

Πιο γενικά, για κάθε $k \in \mathbb{N}$, αν A_1, A_2, \dots, A_k είναι πίνακες έτσι ώστε το γινόμενο $A_1 A_2 \dots A_k$ ορίζεται, τότε

$$(A_1 A_2 \dots A_k)^t = A_k^t \dots A_2^t A_1^t.$$

ΑΠΟΔΕΙΞΗ (1) Έστω $A = (a_{ij}) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$. Έστω $A^t = (\beta_{ij})$

και $(A^t)^t = (\gamma_{ij})$. Τότε $A^t \in M_{n \times m}(\mathbb{R})$ και $(A^t)^t \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$.

Για $1 \leq i \leq m$ και $1 \leq j \leq n$ έχουμε:

$$\gamma_{ij} = \beta_{ji} = a_{ij}.$$

Άρα, $(A^t)^t = A$.

(2) Αφήνεται ως άσκηση για τον αναγνώστη.

(3) Έστω $A = (a_{ij}) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ και $B = (b_{ij}) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$.

Έστω επίσης $A^t = (\gamma_{ij})$, $B^t = (\delta_{ij})$, $(A+B)^t = (\epsilon_{ij})$,
και $A^t + B^t = (\zeta_{ij})$, όπου $i = 1, \dots, n$ και $j = 1, \dots, m$.

Για $1 \leq i \leq n$ και $1 \leq j \leq m$ έχουμε:

$$\begin{aligned}\epsilon_{ij} &= a_{ji} + b_{ji} \quad (= (j, i) \text{ στοιχείο του } A+B) \\ &= \gamma_{ij} + \delta_{ij} \quad (= (i, j) \text{ στοιχείο του } A^t + B^t) \\ &= \zeta_{ij}\end{aligned}$$

Άρα, $(A+B)^t = A^t + B^t$.

(4) Έστω $A = (a_{ij}) \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, $B = (b_{ij}) \in M_{n \times p}(\mathbb{R})$,

$$A^t = (\gamma_{ij}), \quad B^t = (\delta_{ij}), \quad AB = (\epsilon_{ij}), \quad (AB)^t = (\zeta_{ij})$$

και $B^t A^t = (\eta_{ij})$. Τότε $A^t \in M_{n \times m}(\mathbb{R})$, $B^t \in M_{p \times n}(\mathbb{R})$,

$AB \in M_{m \times p}(\mathbb{R})$, $(AB)^t \in M_{p \times m}(\mathbb{R})$ και $B^t A^t \in M_{p \times m}(\mathbb{R})$.

Για $1 \leq i \leq p$ και $1 \leq j \leq m$ έχουμε:

$$\begin{aligned}\zeta_{ij} &= \epsilon_{ji} \\ &= a_{j1} b_{1i} + a_{j2} b_{2i} + \dots + a_{jn} b_{ni} \\ &= (j\text{-γραμμή } A) \cdot (i\text{-στήλη } B) \\ &= \gamma_{ij} \delta_{i1} + \gamma_{2j} \delta_{i2} + \dots + \gamma_{nj} \delta_{in}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= \delta_{i1} \delta_{1j} + \delta_{i2} \delta_{2j} + \dots + \delta_{in} \delta_{nj} \\
&= (i\text{-γραμμή } B^t) \cdot (j\text{-στήλη } A^t) \\
&= \eta_{ij}.
\end{aligned}$$

Άρα, $\delta_{ij} = \eta_{ij}$. Επομένως, $(AB)^t = B^t \cdot A^t$.

Ο δεύτερος ισχυρισμός του (4) αποδεικνύεται με επαγωγή στο k και χρήση του πρώτου ισχυρισμού, και αφήνεται ως άσκηση για τον αναγνώστη. \square

ΘΕΩΡΗΜΑ Έστω $A \in M_n(\mathbb{R})$. Τότε ο A^t είναι αντιστρέψιμος αν και μόνο αν ο A είναι αντιστρέψιμος.

Επιπλέον, $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$.

ΑΠΟΔΕΙΞΗ (\Leftarrow) Έστω ότι ο A είναι αντιστρέψιμος.

Έχουμε:

$$\begin{aligned}
A^{-1} A &= I_n \\
\Rightarrow (A^{-1} A)^t &= I_n^t \\
\Rightarrow A^t (A^{-1})^t &= I_n.
\end{aligned}$$

Από την τελευταία λύση και την άσκηση 1 της 10/11/2020 παίρνουμε ότι ο A^t είναι αντιστρέψιμος και $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$.

(\Rightarrow) Έστω ότι ο A^t είναι αντιστρέψιμος.

Έχουμε:

$$(A^t)^{-1} A^t = I_n$$

$$\Rightarrow [(A^t)^{-1} A^t]^t = I_n^t$$

$$\Rightarrow (A^t)^t \left((A^t)^{-1} \right)^t = I_n$$

$$\Rightarrow A \cdot \left((A^t)^{-1} \right)^t = I_n$$

Από τη τελευταία ισότητα και την άσκηση 1 της 10/11/2020 παίρνουμε ότι ο A είναι αντιστρέψιμος. \square

ΟΡΙΣΜΟΣ Ένας $n \times n$ πίνακας A ονομάζεται:

(1) συμμετρικός αν $A^t = A$.

(2) αντισυμμετρικός αν $A^t = -A$.

(3) ορθογώνιος αν $AA^t = A^t A = I_n$ (δηλαδή, ο A είναι ορθογώνιος αν $A^t = A^{-1}$).

Παρατήρηση (1) Αν $A = (a_{ij}) \in M_n(\mathbb{R})$ είναι
 συμμετρικός, τότε $a_{ij} = a_{ji}$ για όλα τα $i = 1, \dots, n$
 και $j = 1, \dots, n$ (το οποίο προκύπτει αμέσως από το
 γεγονός ότι $A^t = A$). Επομένως, σε ένα συμμετρικό
πίνακα τα στοιχεία είναι συμμετρικά ως προς την
κύρια διαγώνιο του πίνακα.

(2) Αν $A = (a_{ij}) \in M_n(\mathbb{R})$ είναι αντισυμμετρικός,
 τότε $a_{ij} = -a_{ji}$ για όλα τα $i = 1, \dots, n$ και $j = 1, \dots, n$.
 Επομένως, σε ένα αντισυμμετρικό πίνακα τα στοιχεία
της κύριας διαγωνίου είναι όλα ίσα με μηδέν, αφού
 για κάθε $i = 1, \dots, n$, $a_{ii} = -a_{ii}$ και συνεπώς $a_{ii} = 0$.

(3) Κάθε τετραγωνικός πίνακας γράφεται ως άθροισμα
 ενός συμμετρικού και ενός αντισυμμετρικού πίνακα.

Πράγματι, έστω $A \in M_n(\mathbb{R})$. Τότε

$$A = \frac{1}{2}(A + A^t) + \frac{1}{2}(A - A^t)$$

Ο πίνακας $\frac{1}{2}(A + A^t)$ είναι συμμετρικός:

$$\begin{aligned} \left[\frac{1}{2}(A + A^t) \right]^t &= \frac{1}{2}(A + A^t)^t = \frac{1}{2}(A^t + (A^t)^t) \\ &= \frac{1}{2}(A^t + A) \\ &= \frac{1}{2}(A + A^t). \end{aligned}$$

Ο πίνακας $\frac{1}{2} (A - A^t)$ είναι αντισυμμετρικός:

$$\begin{aligned} \left[\frac{1}{2} (A - A^t) \right]^t &= \frac{1}{2} (A - A^t)^t = \frac{1}{2} (A^t - (A^t)^t) \\ &= \frac{1}{2} (A^t - A) = -\frac{1}{2} (A - A^t). \end{aligned}$$

Παραδείγματα (1) Οι πίνακες

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$

είναι συμμετρικοί.

(2) Οι πίνακες

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & -4 \\ -2 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

είναι αντισυμμετρικοί.

□

Ασκήσεις

1) Έστω $A \in M_n(\mathbb{R})$. Δείξτε ότι ο πίνακας AA^t είναι συμμετρικός.

ΛΥΣΗ $(AA^t)^t = (A^t)^t \cdot A^t = AA^t.$ \square

2) Έστω $A, B \in M_n(\mathbb{R})$ αντισυμμετρικοί. Δείξτε ότι ο πίνακας $AB - BA$ είναι αντισυμμετρικός.

ΛΥΣΗ $(AB - BA)^t = (AB)^t - (BA)^t$
 $= B^t A^t - A^t B^t$

$$= (-B)(-A) - (-A)(-B)$$

$$= BA - AB$$

$$= -(AB - BA). \quad \square$$

3) Έστω $A, B \in M_n(\mathbb{R})$ συμμετρικοί. Δείξτε ότι το γινόμενο AB είναι συμμετρικός πίνακας αν και μόνο αν $AB = BA$

ΛΥΣΗ (\Rightarrow) Έστω ότι ο AB είναι συμμετρικός.

Τότε $(AB)^t = AB \quad (1)$

Επίσης, $(AB)^t = B^t A^t = BA \quad (2)$

Από τις (1) και (2) παίρνουμε $AB = BA$.

(\Leftarrow) Έστω ότι $AB = BA$. Έχουμε:

$$(AB)^t = B^t A^t = BA = AB.$$

\downarrow υπόθεση
αβελιότητας \downarrow υπόθεση
(\Leftarrow)

Άρα, AB είναι συμμετρικός. □

1) Έστω $A \in M_n(\mathbb{R})$ συμμετρικός αντιστρέψιμος πίνακας.
Δείξε ότι ο A^{-1} είναι επίσης συμμετρικός πίνακας.

ΛΥΣΗ Έχουμε:

$$(A^{-1})^t = (A^t)^{-1} = A^{-1}.$$

Άρα, ο A^{-1} είναι συμμετρικός. □

Ισοδύναμοι Πίνακες

ΟΡΙΣΜΟΣ Έστω $A, B \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$. Τότε οι A και B καλούνται ισοδύναμοι αν υπάρχουν αντιστρέψιμοι πίνακες $P \in M_m(\mathbb{R})$ και $Q \in M_n(\mathbb{R})$ τέτοιοι ώστε

$$B = PAQ.$$

Παρατήρηση (1) Για κάθε $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, ο A είναι ισοδύναμος με τον εαυτό του. ($A = I_m \cdot A \cdot I_n$ και I_m, I_n αντιστρέψιμοι.)

(2) Για κάθε $A, B \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, αν $B = PAQ$ για κάποιους αντιστρέψιμους πίνακες P και Q , τότε $A = P^{-1}BQ^{-1}$ (και P^{-1}, Q^{-1} είναι αντιστρέψιμοι).

(3) Για κάθε $A, B, \Gamma \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, αν οι A, B είναι ισοδύναμοι και οι B, Γ είναι ισοδύναμοι, τότε και οι A, Γ είναι ισοδύναμοι. (Αν $B = PAQ$ για κάποιους αντιστρέψιμους πίνακες P και Q , και αν $\Gamma = P'BQ'$ για κάποιους αντιστρέψιμους πίνακες P' και Q' , τότε $\Gamma = (P'P)A(QQ')$ και $P'P, QQ'$ είναι αντιστρέψιμοι. Άρα, οι A, Γ είναι ισοδύναμοι.)

Παρακάτω, θα δείξουμε ότι κάθε $m \times n$ πίνακας είναι ισοδύναμος με έναν $m \times n$ πίνακα της μορφής

$$\left(\begin{array}{c|c} I_r & O_{r \times (n-r)} \\ \hline O_{(m-r) \times r} & O_{(m-r) \times (n-r)} \end{array} \right)$$

Καταρχήν, σημειώνουμε ότι ανάλογα με τους στοιχειώδεις μετασχηματισμούς γραμμών σε έναν πίνακα $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, ορίζονται και οι στοιχειώδεις μετασχηματισμοί στηλών ως

$$(1) \quad c_i \rightarrow \alpha \cdot c_i, \quad \alpha \neq 0$$

$$(2) \quad c_i \rightarrow c_i + \alpha \cdot c_j$$

$$(3) \quad c_i \leftrightarrow c_j.$$

Επίσης, αν $A, B \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ τότε ο B λέγεται στηλοϊσοδύναμος με τον A αν προκύπτει από τον A εφαρμόζοντας μια πεπερασμένη ακολουθία από στοιχειώδεις μετασχηματισμούς στηλών.

Ανάλογα με το Θεώρημα 3 (9/11/2020, σελ. 9) έχουμε το ακόλουθο αποτέλεσμα.

ΘΕΩΡΗΜΑ Αν ένας $m \times n$ πίνακας B είναι στηλοϊσοδύναμος με έναν $m \times n$ πίνακα A , τότε υπάρχει ένα πεπερασμένο πλήθος στοιχειωδών πινάκων E_1, E_2, \dots, E_k έτσι ώστε

$$B = A E_1 E_2 \dots E_k$$

Επομένως, υπάρχει ένας αναιρέσιμος $m \times n$ πίνακας Q τέτοιος ώστε $B = A Q$ ($Q = E_1 E_2 \dots E_k$)

Έστω πάλι $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$. Τότε, όπως γνωρίζουμε (βλ. Δεύτερο Πρόβλημα, 9/11/2020, σελ. 12), υπάρχουν στοιχειώδεις πίνακες E_1, E_2, \dots, E_k έτσι ώστε

$$R_A = E_k \cdots E_2 E_1 A \quad (1)$$

Θέτοντας $P = E_k \cdots E_2 E_1$, έχουμε ότι ο P είναι αντεστρέψιμος (ως γινόμενο αντεστρέψιμων πινάκων — οι στοιχειώδεις πίνακες είναι αντεστρέψιμοι) και ότι $R_A = PA$.

Επιπλέον, προφανώς έχουμε ότι

$$P = E_k \cdots E_2 E_1 I_m \quad (2)$$

Από τις σχέσεις (1) και (2) βλέπουμε ότι ο P προκύπτει από τον I_m εφαρμόζοντας τους ίδιους στοιχειώδεις μετασχηματισμούς γραμμών με τη σειρά που χρησιμοποιήθηκαν για να πάρουμε τον R_A από τον A .

Τώρα, ας υποθέσουμε ότι τα ηχητικά \perp στον R_A εμφανίζονται στις στήλες j_1, j_2, \dots, j_r , όπου $j_1 < j_2 < \dots < j_r$. Αφαιρώντας κατάλληλα πολλαπλασία αυτών των στηλών από στήλες που βρίσκονται μετά από αυτές και εν συνεχεία εναλλάσσοντας τις στήλες $c_1 \leftrightarrow c_{j_1}, c_2 \leftrightarrow c_{j_2}, \dots, c_r \leftrightarrow c_{j_r}$, παίρνουμε ότι ο R_A είναι βηλοϊσοδύναμος με τον πίνακα

$$(*) \quad N = \left(\begin{array}{c|c} I_r & O_{r \times (n-r)} \\ \hline O_{(m-r) \times r} & O_{(m-r) \times (n-r)} \end{array} \right)$$

Αν E'_1, E'_2, \dots, E'_l είναι οι στοιχειώδεις πίνακες που αντιστοιχούν στους παραπάνω στοιχειώδεις μετασχηματισμούς γραμμών που εφαρμόσαμε για να πάρουμε τον N από τον R_A , τότε από το Θεώρημα της σελίδας 11 έχουμε ότι

$$N = R_A E'_1 E'_2 \dots E'_l \quad (3)$$

Θέτουμε $Q = E'_1 E'_2 \dots E'_l$. Τότε ο Q είναι αντε-
 βερέψιμος και $N = R_A Q$, ή ισοδύναμα (εφόσον

$$R_A = P \cdot A)$$

$$\boxed{N = PAQ}$$

Επίσης, είναι σαφές ότι

$$Q = I_n \cdot E'_1 E'_2 \dots E'_l \quad (4)$$

Από τις (3) και (4) βλέπουμε ότι ο Q προκύπτει από τον I_n εφαρμόζοντας τους ίδιους μετασχηματισμούς γραμμών με τη σειρά που χρησιμοποιήθηκαν για να πάρουμε τον N από τον R_A .

Από τα παραπάνω, παίρνουμε το ακόλουθο αποτέλεσμα.

ΘΕΩΡΗΜΑ Για κάθε $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ υπάρχουν αντιστρέψιμοι πίνακες $P \in M_m(\mathbb{R})$ και $Q \in M_n(\mathbb{R})$ έτσι ώστε

$$N = PAQ$$

όπου N είναι ο $m \times n$ πίνακας που δίνεται από την (*).

(Επομένως, οι πίνακες A και N είναι ισοδύναμοι).

Ο πίνακας N του παραπάνω θεωρήματος, ο οποίος δίνεται από τον (*), λέγεται η κανονική μορφή του A .

Παράδειγμα Θεωρούμε τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & -5 & 3 \end{pmatrix}$$

Θέλουμε να βρούμε αντιστρέψιμους πίνακες $P \in M_3(\mathbb{R})$ και $Q \in M_4(\mathbb{R})$, τέτοιους ώστε

$$PAQ = \left(\begin{array}{c|c} I_r & O_{r \times (4-r)} \\ \hline O_{(3-r) \times r} & O_{(3-r) \times (4-r)} \end{array} \right)$$

για κάποιο $r \leq 3$ (όπου r είναι ο βαθμός του A , όπως είδαμε στη θεωρία παραπάνω).

Από τη θεωρία, για τον ζητούμενο P , ο $P \cdot A$ είναι ο ανηγμένος κλιμακωός πίνακας του A και ο P προκύπτει από τον I_3 εφαρμοζοντας τους ίδιους στοιχειώδεις μετασχηματισμούς γραμμών με τη σειρά που χρησιμοποιήθηκαν για να πάρουμε τον R_A από τον A .

Εύρεση του \underline{P} :

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -5 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

A
 I_3

$r_2 \rightarrow r_2 - 2r_1$
 $r_3 \rightarrow r_3 - r_1$

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 4 & -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$r_2 \rightarrow (-1)r_2$

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$r_1 \rightarrow r_1 - r_2$
 $r_3 \rightarrow r_3 - r_2$

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

R_A
 P

Επομένως,

$$P = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ -3 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(και $R_A = P \cdot A$)

Εύρεση του Q :

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 3 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$R_A \qquad \qquad \qquad I_4$

$$\begin{array}{l} c_3 \rightarrow c_3 - 3c_1 \\ c_4 \rightarrow c_4 - c_1 \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} c_3 \rightarrow c_3 + 4c_2 \\ c_4 \rightarrow c_4 - c_2 \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$N \qquad \qquad \qquad Q$

Επομένως,

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

και

$$N = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|c} I_2 & O_{2 \times 2} \\ \hline O_{1 \times 2} & O_{1 \times 2} \end{array} \right)$$

και

$$N = \underbrace{PAQ}_{R_A}$$

Αν θέλουμε να γράψουμε τον Q ως γινόμενο στοιχειωδών πινάκων, τότε εργαζόμαστε ως εξής:

$$\text{Έστω } E_1 = e_1(I_4), \quad e_1 = c_3 \rightarrow c_3 - 3c_1$$

$$E_2 = e_2(I_4), \quad e_2 = c_4 \rightarrow c_4 - c_1$$

$$E_3 = e_3(I_4), \quad e_3 = c_3 \rightarrow c_3 + 4c_2$$

$$E_4 = e_4(I_4), \quad e_4 = c_4 \rightarrow c_4 - c_2$$

$$E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Τότε $Q = E_1 E_2 E_3 E_4 (= e_4(e_3(e_2(e_1(I_4))))))$.

* Σημειώστε ότι για τον Q , οι στοιχειώδεις πίνακες προκύπτουν από τον I_n εφαρμόζοντας έναν στοιχειώδη μετασχηματισμό γραμμών. □