



Erasmus+

This project is funded by the European Union.

GEO ERGON PAIDEIA “START UP FARM: SKILLS FOR FUTURE ECO FARMERS”

PROJECT CODE: 2016-1-EL01-KA201-023601

DURATION: 24 MONTHS: 01/9/2016-31/8/2018

COURSE DESCRIPTION

START UP YOUR FARM

Th. Krintas, expert agronomist

GEO ERGON PAIDEIA



Erasmus+

This project is funded by the European Union.



Erasmus+

This project is funded by the European Union.

Autor:

✓ Theodoros Krintas

Data : 06/03/2017

Istoricul reviziei

Revizuit de	Data	Controlul reviziei	Motivul reviziei
Th. Krintas	06/03/2017	Versiunea 1 draft	Informatii suplimentare si rectificari
Th. Krintas	27/03/2017	Version finala	



Erasmus+

This project is funded by the European Union.



Erasmus+

This project is funded by the European Union.

Titlul cursului: **Infiinteaza-ti propria ferma**

Numele formatorului: Theodoros Krintas

Scop / Argument

Scopul cursului este de a demonstra necesitatea unei programări temeinice și a unei pregătiri detaliate înainte de a lua decizia finală de implementare a unui plan de investiții în afaceri.

Obiective

- Pregătirea unei liste de considerente care implică Planificarea Afacerii, Marketing și Vânzări, Serviciul Clienți, Resurse
- Nevoia de a construi un plan de afaceri scris care să fie realist, simplu, specific și complet.
- Planurile de afaceri ajută la susținerea unei cereri de împrumut, la clarificarea obiectivelor și a pașilor pentru atingerea acestor obiective, la evaluarea eficienței strategiilor de afaceri și marketing și la stabilirea unei direcții pentru afaceri în următorii cinci ani.
- Analiza obiectivelor principale ale unui Plan de Afaceri. În principal, obiectivele sale, strategia de exploatare, strategia și planul de marketing, planul financiar, strategia de implementare și planul de resurse umane
- Înțelegerea principalelor obiective ale unui plan de marketing, în principal, produsul, prețul, locul și promovarea.



Erasmus+

This project is funded by the European Union.

- Reevaluarea motivelor care ar putea intercepta sau întrerupe aplicarea unui plan de afaceri, cum ar fi obiectivele nerealiste, lipsa cercetării de piață, bugetarea incorectă și demotivarea cu primele eșecuri.
- Înțelegerea necesității unui buget inițial detaliat.

Opțiuni pentru conținutul cursului

Cerinte de planificare

- Strategie de exploatare
- Stabilirea misiunilor și a obiectivelor
- Plan de Afaceri
- Planul de Resurse Umane
- Plan financiar
- Cercetare pietei
- Instrucțiuni de promovare
- Considerații referitoare la mediul inconjurător
- Standarde de calitate

Considerații financiare

- Bugetare
- Necesitatea împrumuturilor
- Necesitatea resurselor naturale



Erasmus+

This project is funded by the European Union.

- Comercializarea materiilor prime

Poverty de succes

- Exemple de bulbe practici locale si internationale

Metodologie

Metode de predare si invatare

Cursul se bazează pe principiile și metodele de învățare ale educației non-formale și a învățării informale și include o gamă largă de activități interactive, participative și creative. Prezentările, proiecțiile video, activitățile de lucru în echipă, discuțiile de grup și evaluarea deschisă vor fi combinate pentru a obține cea mai mare participare a studenților, dezvoltarea cunoștințelor și schimbul de informații, idei și experiențe legate de domeniul tematic al cursului .

Materiale didactice

- Articole
- Carti
- Video-uri
- Cunostinte anterioare
- Slide-uri
- Proiector
- Pixuri si markere
- Post-it-uri



Erasmus+

This project is funded by the European Union.

Predare - Evaluarea elevilor

Discutii de grup

- Feedback
- Evaluare

La sfârșitul cursului, elevii împreună cu formatorul vor participa la o discuție de grup deschisă, unde vor oferi feedback asupra activităților încheiate și a rezultatelor învățării. Formatorul va pune întrebări, va clarifica orice nelamuriri și va oferi explicații elevilor, dacă este necesar.

Diagrama fluxului de predare

Cursul va dura 3 ore. Formatorul va gestiona timpul și va păstra echilibrul între slide-uri / prezentări, videoclipuri și discuții în cadrul grupului.