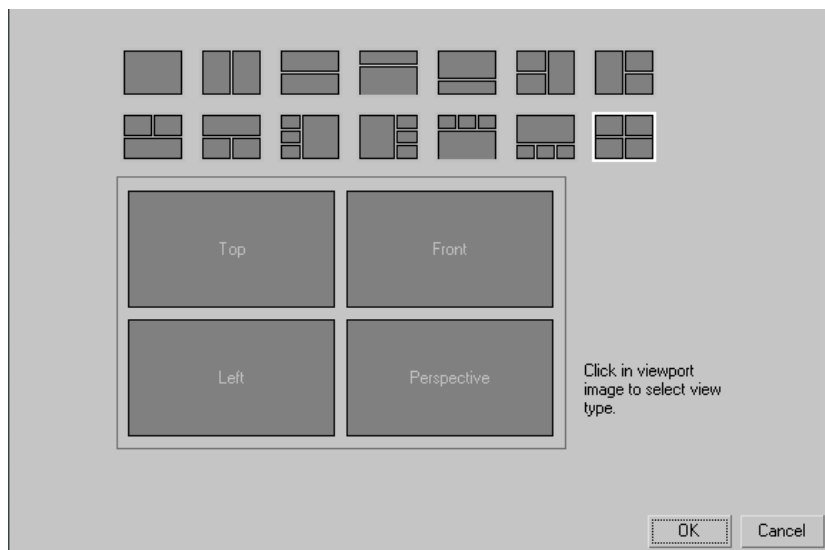


“Πληροφορική Κινηματογραφία ”
Ακαδημαϊκό Έτος 2015-2016
Διδάσκοντες: Π. Κυριακούλακος ,
Υποστήριξη Εργαστηρίου: Κ. Μπάλας

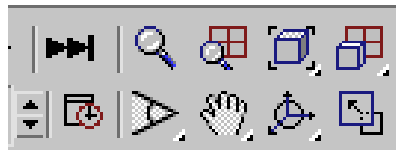
Εργαστηριακή Άσκηση
Εβδομάδα 1_a
Εισαγωγή



Customize >Viewport Configuration



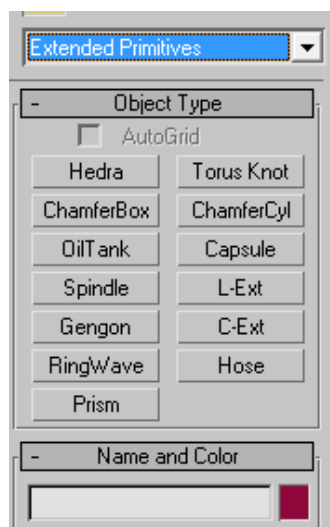
Select&Move, Select&Rotate, Select&Scale



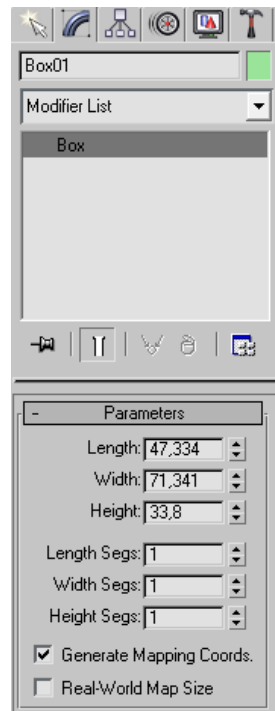
Maximize Viewport & Toggle Zoom Extents All



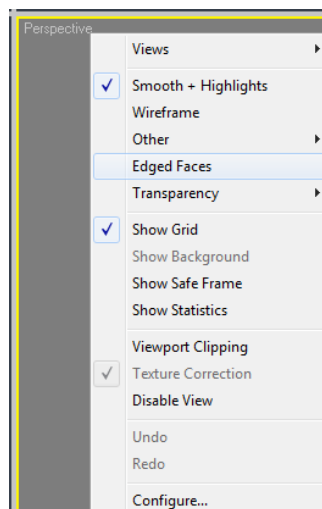
Standard Primitives



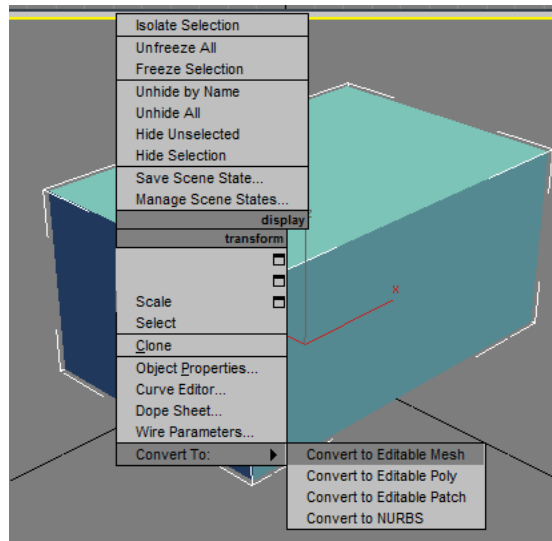
Extended Primitives



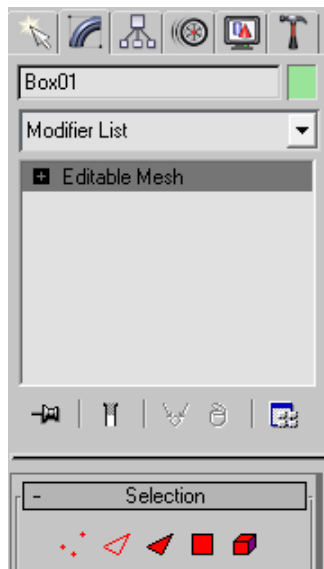
Modifier



Perspective(Δεξί κλικ)>Edged Faces



Επιλογή κάποιου γεωμετρικού σχήματος και Convert to Editable Mesh ή Poly



Vertex Edge Face Polygon Element