

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>The title</title>
</head>

<body>
  <div id="container">
    <aside id="left">
      <p>
        Κείμενο αριστερά
      </p>
      <p>
        Κι άλλο κείμενο.
      </p>
    </aside>
    <article id="main">
      <h1>Επικεφαλίδα</h1>
      <p>Κεντρικό κείμενο</p>
    </article>
  </div>
</body>
</html>
```

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>The title</title>

</head>

<body>

<div id="container">

<aside id="left">

<p>

Κείμενο αριστερά

</p>

<p>

Κι άλλο κείμενο.

</p>

</aside>

<article id="main">

○ <h1>Επικεφαλίδα</h1>

○ <p>Κεντρικό κείμενο</p>

</article>

</div>

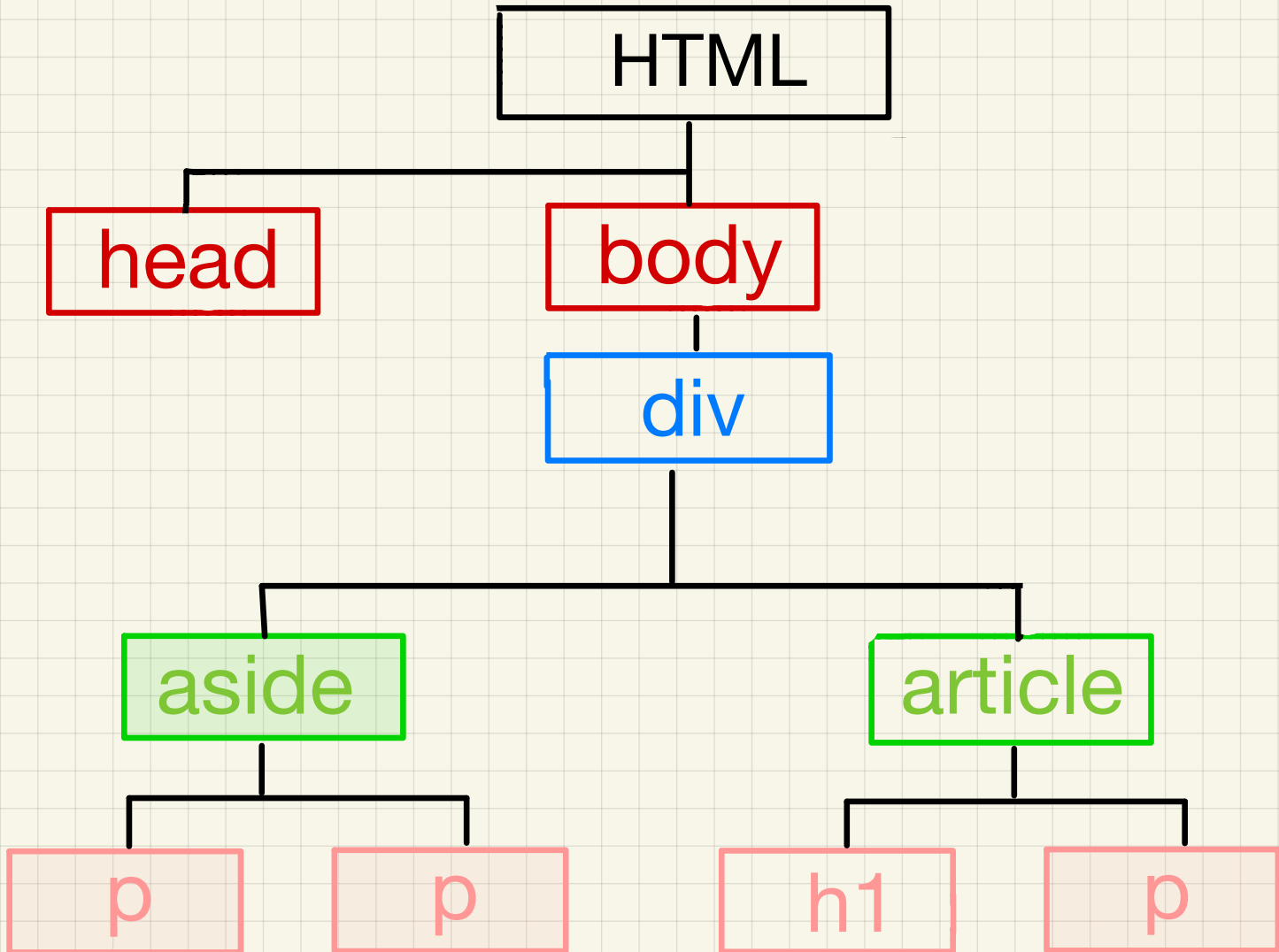
</body>

</html>

```
<html>  
<head>  
<meta charset="utf-8">  
<title>The title</title>  
</head>
```

```
<body>  
<div id="container">  
<aside id="left">  
<p>  
Κείμενο αριστερά  
</p>  
<p>  
Κι άλλο κείμενο.  
</p>  
</aside>  
<article id="main">  
○ <h1>Επικεφαλίδα</h1>  
○ <p>Κεντρικό κείμενο</p>  
</article>  
</div>  
</body>  
</html>
```

DOM - Document Object Model



Selectors του jQuery

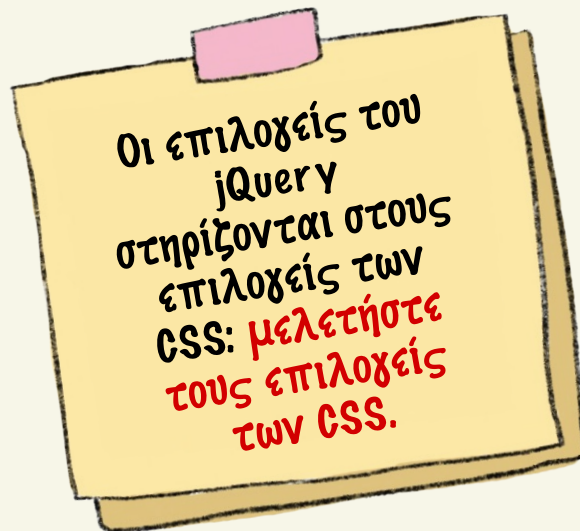
`$('x')` ➡ Το στοιχείο με tag x (πχ div, img, p κτλ)

`$('#x')` ➡ Το στοιχείο με id="x"

`$('.x')` ➡ Τα στοιχεία με class="x"

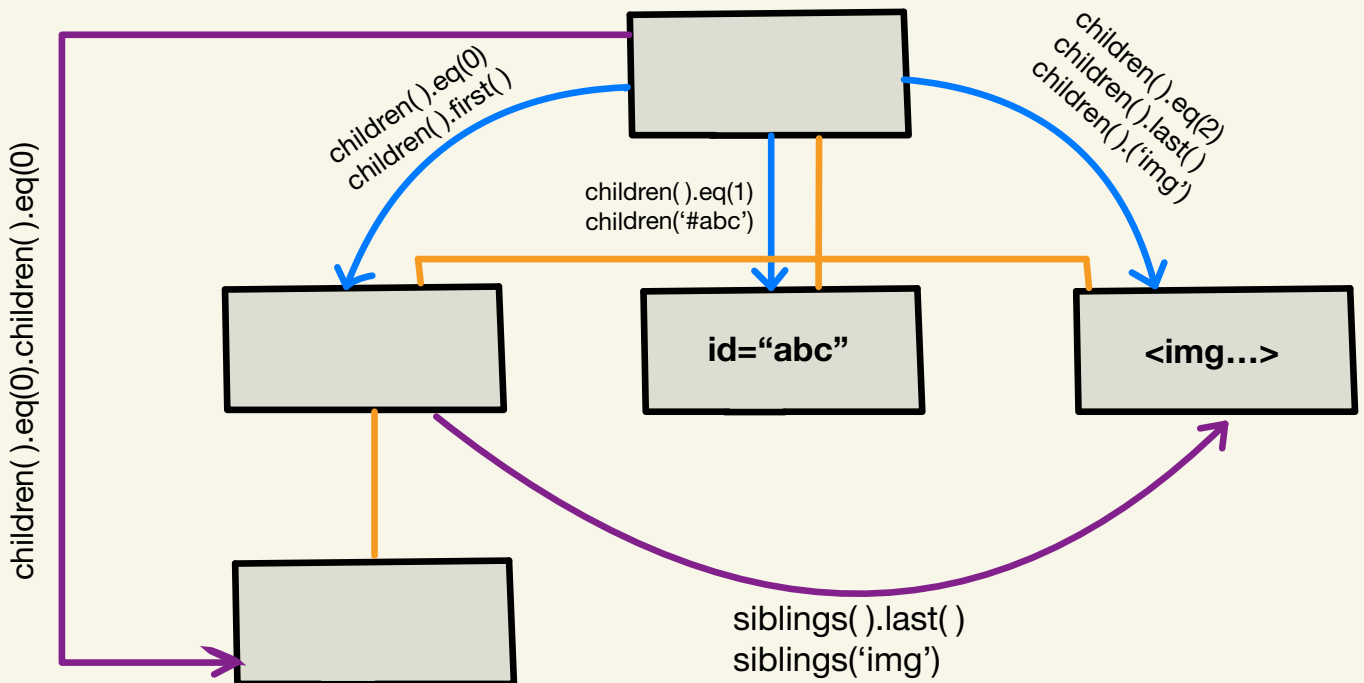
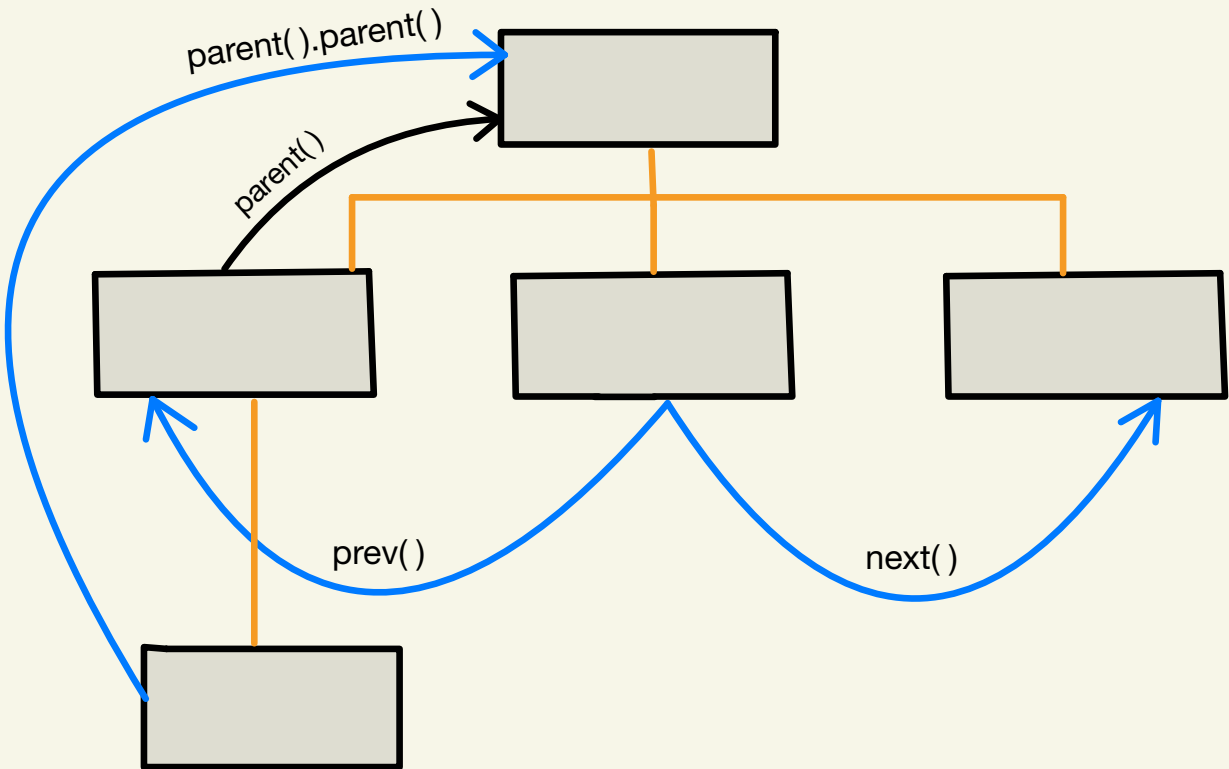
`$('[attribute="abc"]')` ➡ Το στοιχείο με attribute="abc"

🤖 πχ το `$('[src="abc.jpg"]')` επιλέγει το στοιχείο με `src="abc.jpg"`. Άρα, ο επιλογέας `$('[id="a1"]')`, επιλέγει το στοιχείο με `id="a1"`, όπως δηλαδή και το `$('#a1')`.



<https://api.jquery.com/category/selectors/>

Σχετικές επιλογές με jQuery



<https://api.jquery.com/category/traversing/tree-traversal/>

Βασικά functions του jQuery

.text() getter/setter

GETTER: Διαβάζει την τιμή

Πχ. `var a=$('#one').text();` ➡ Το κείμενο του div με id="one", αποθηκεύεται στην μεταβλητή a.

SETTER: Αλλάζει την τιμή

Πχ `$('#one').text('Νέο κείμενο');` ➡ Το κείμενο του div με id="one", αντικαθίσταται από τη φράση «Νέο κείμενο».



Μόνον το κείμενο, όχι η HTML

.html() getter/setter

GETTER: Διαβάζει την τιμή

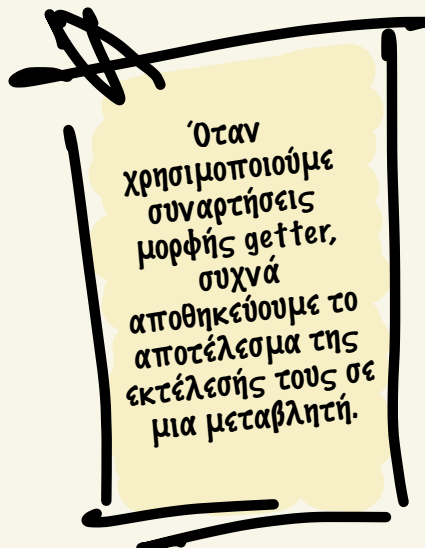
Πχ. `var a=$('#one').html();` ➡ Το HTML περιεχόμενο του div με id="one", αποθηκεύεται στην μεταβλητή a.

SETTER: Αλλάζει την τιμή

Πχ `$('#one').html('Νέο κείμενο');` ➡ Το html περιεχόμενο του div με id="one", αντικαθίσταται από την html «**Νέο** κείμενο».



Όχι μόνον το κείμενο, όλο το HTML περιεχόμενο



.attr() getter/setter



GETTER: Διαβάζει την τιμή

Πχ. `var a=$('#one').attr('src');` ➡ Η τιμή του attribute 'src' του img με id="one", αποθηκεύεται στην μεταβλητή a.

SETTER: Αλλάζει την τιμή

Πχ `$('#img#one').attr('src', 'new_image.jpg');` ➡ Η τιμή του attribute 'src' του img με id="one", αντικαθίσταται από την τιμή «new_image.jpg» (αλλάζει η εικόνα).



Πρόκειται για **πολύ χρήσιμο** function που χρησιμοποιούμε συνεχώς, σε συνδυασμό με τη δυνατότητα της HTML5 να δημιουργούμε **custom attributes** σε html tags. Σε μορφή SETTER, **αν το attribute δεν υπάρχει ήδη, το δημιουργεί επί τόπου και αναθέτει την τιμή που ορίζουμε**. Μπορούμε να βάλουμε όσα custom attributes θέλουμε, στον ίδιο κόμβο (πχ στο ίδιο div).



```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>Grid and Flex</title>
6 <link rel="stylesheet" href="css/style.css" />
7 <script src='js/jquery.js'></script>
8 </head>
9
10 <body>
11   <div id="container">
12     <header>
13       header
14     </header>
15     <sidebar>
16       sidebar
17     </sidebar>
18     <div id="main" data-custom="345">
19       main
20     </div>
21     <footer>
22       footer
23     </footer>
24   </div>
25 </body>
26 </html>
```

Custom attribute

Υποχρεωτικά ξεκινά με data-

Τυπικό attribute

.val() getter/setter

GETTER: Διαβάζει την τιμή

Πχ. `var a=$(‘input#one’).val();` ➡ Η τιμή του πεδίου (input field) με id=“one” αποθηκεύεται στην μεταβλητή a.

SETTER: Αλλάζει την τιμή

Πχ `$(‘input#one’).val(“abc”);` ➡ Η τιμή του πεδίου (input field) με id=“one”, αντικαθίσταται από την τιμή «abc».



Η συνάρτηση `val()`, είναι εξαιρετικά χρήσιμη για τον έλεγχο φορμών (δηλ. αν έχουν συμπληρωθεί σωστά).



Υπόψη ότι σε ό,τι αφορά τις φόρμες, η συνάρτηση `text()` δεν επιστρέφει τιμές πεδίων αν χρησιμοποιηθεί σε μορφή GETTER, ούτε τις τροποποιεί αν χρησιμοποιηθεί σε μορφή SETTER. Χρησιμοποιούμε τη συνάρτηση `val()`.

.animate() getter/setter

SETTER: Αλλάζει την τιμή

Πχ `$('#input#one').val("abc");` ➡ Η τιμή του πεδίου (input field) με id="one", αντικαθίσταται από την τιμή «abc».



Η συνάρτηση `val()`, είναι εξαιρετικά χρήσιμη για τον έλεγχο φορμών (δηλ. αν έχουν συμπληρωθεί σωστά).



Υπόψη ότι σε ό,τι αφορά τις φόρμες, η συνάρτηση `text()` δεν επιστρέφει τιμές πεδίων αν χρησιμοποιηθεί σε μορφή GETTER, ούτε τις τροποποιεί αν χρησιμοποιηθεί σε μορφή SETTER.